BoxCracker-XBMC und DBox2 / Dreambox-Cally-Script TUT

http://www.boxcracker.org

Version: 0.2.2

1 Vorwort
2 Vorraussetzung
3 Der XBox eine IP vergeben
4 FTP-Verbindung mit der XBox herstellen
5 Das BC-XBMC via FTP auf die XBox kopieren
6 BC-XBMC IP-Zuweisung
7 Einrichten des Cally-Scripts (DBox2)
8 Laufendes Programm auf der XBox anschauen
9 Bekannte Probleme
10 Nachwort *gg

Vorwort:

Ich erkläre das ganze hier am Beispiel meiner XBox auf dieser sich Avalaunch als Dashboard befindet und sich das XBMC auf F:\apps befindet. Sollte dies bei euch anders sein, so schaut am besten via FTP wo euer XBMC zu finden ist.

Diese Anleitung, soll eine Art „open source - TUT“ sein, heißt jeder der Verbesserungen, Ergänzungen und oder Berichtigungen parat hat, kann und soll dieses TUT erweitern.
Sollte dieses TUT mal ungeahnt große Ausmaße annehmen, das es zu unübersichtlich in der jetzigen Form wird, dann kann es auch irgendwie anderes unter die Leute gebracht werden, als HTML-Dokument oder in einzelne Bereiche geteilt und in mehrere Dokumente aufgeteilt.

Vorrausetzung:

- PC hat feste zugewiesene IP (z.b. 192.168.30.100)
- XBox ist bereits gemoddet und irgendein Dash (Evo-x, Avalaunch o.ä.) ist installiert
- Sich mit seinem Dash einigermaßen auskennen und wissen wo welche Einstellungen versteckt sind .
- Ein bereits installiertes BC-XBMC (ist ja meist der Fall)
- BC-XBMC von BoxCracker mit intregriertem Cally-Script
- Ein installiertes FTP-Progamm (z.B. FlashFXP, LeechFTP, usw)

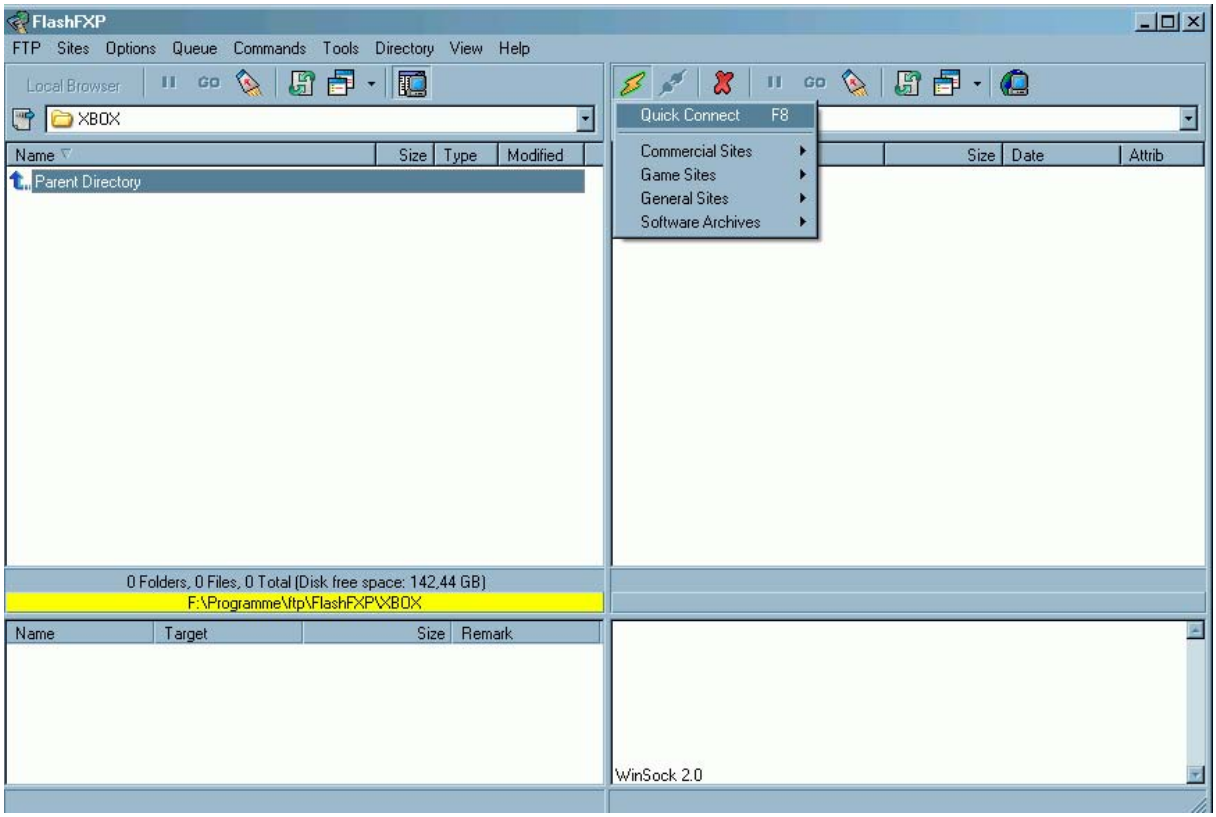
Ich denke diese Vorrausetzung sollten bei allen Usern gegeben sein, da ich keine Lust habe beim Urschleim, wie „Wie vergebe ich dem Rechner im Netzwerk eine feste IP“ anzufangen.

Der XBox eine feste IP vergeben:

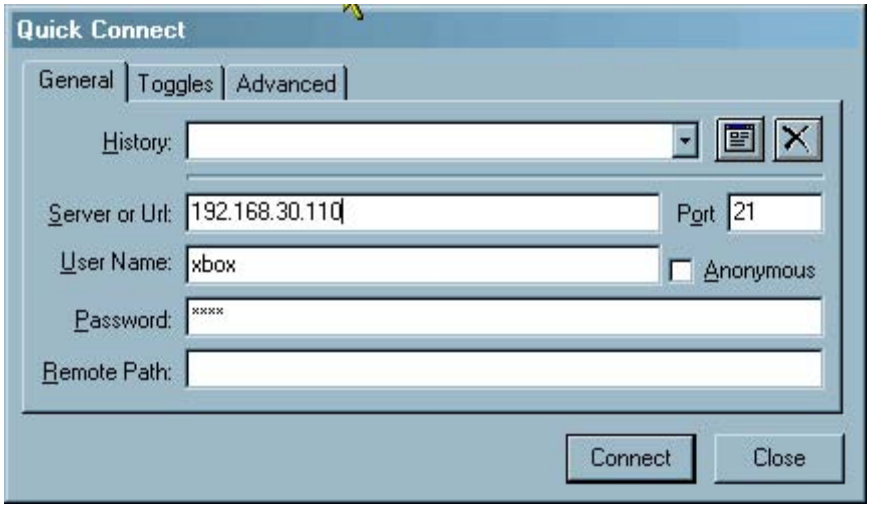
Habt ihr das BC-XBMC nicht als Haupt-Dash installiert sondern als App, dann könnt ihr der XBox bereits im Dash eine IP zuweisen, welche logischerweise zum IP-Netz des Rechners passen sollte im Beispiel also 192.168.30.xxx

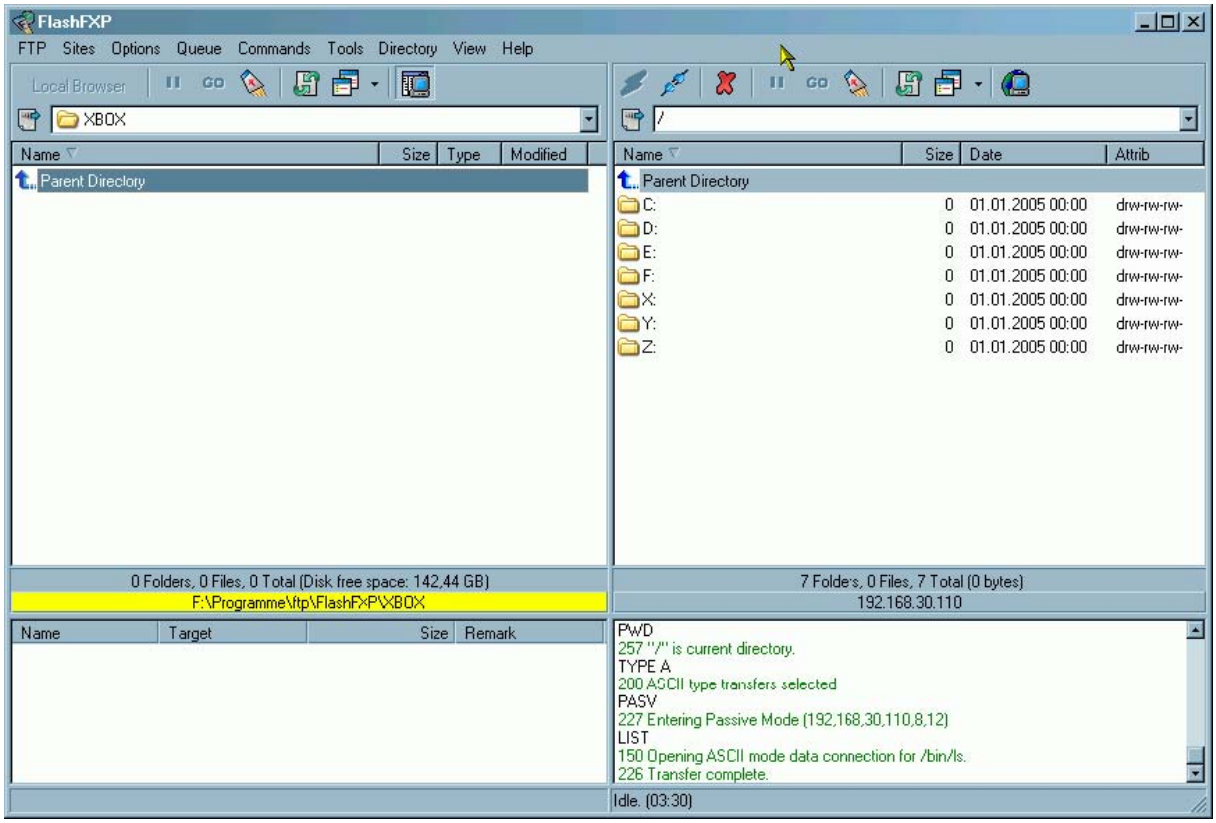
FTP-Verbindung mit der XBox herstellen:

Die XBox starten Das FTP-Prog (hier FlashFXP jedes anderen tut es auch) starten und auf den Blitz klicken und Quick-Connect auswählen oder nach dem Start von FlashFXP einfach auf F8 drücken



Bei dem Klick auf Quick Connect, öffnet sich dann dieses Fenster. Dort gebt Ihr die IP der XBox (hier 192.168.30.110) sowie User/Nutzer und das Passwort ein. User und Passwort ist: xbox Und dann logischerweise auf Connect klicken, ist euer Netzwerk i.o. verbindet nun FlashFXP mit der XBox und ihr seht zum Beispiel folgendes:

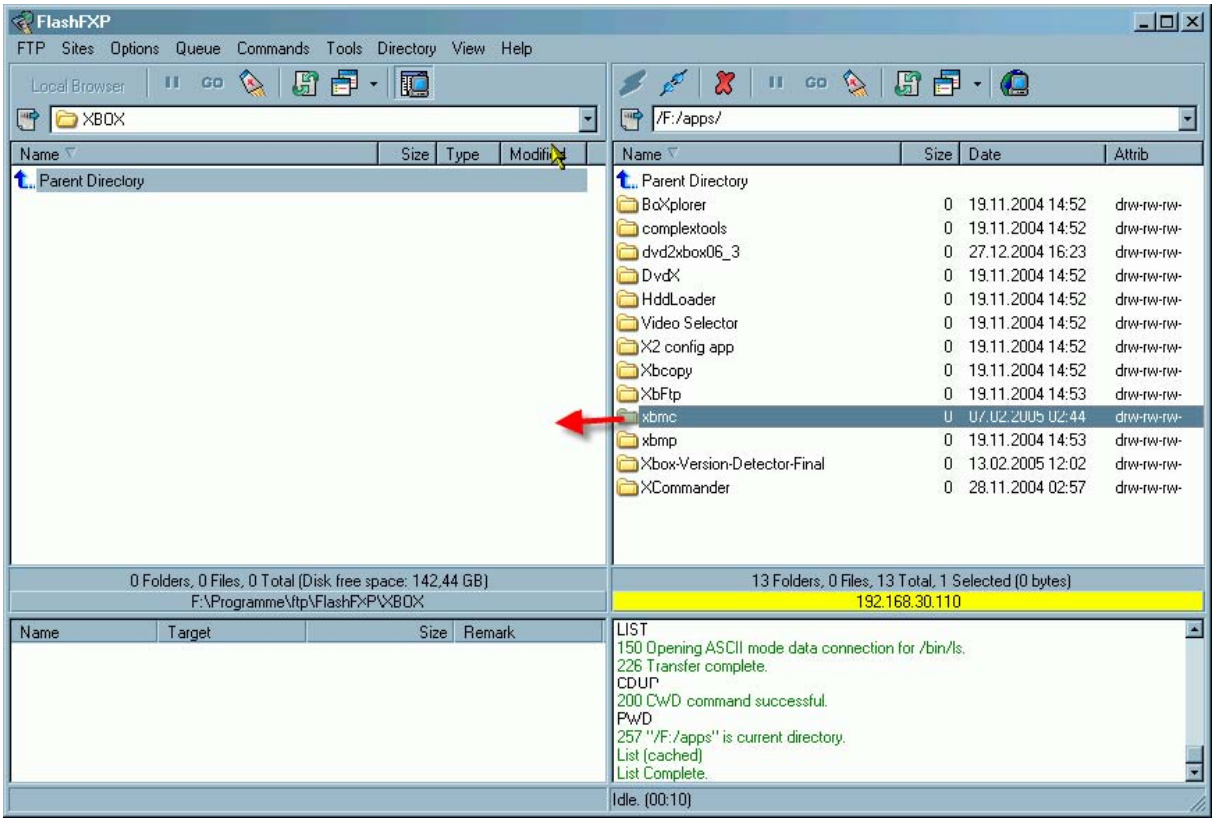




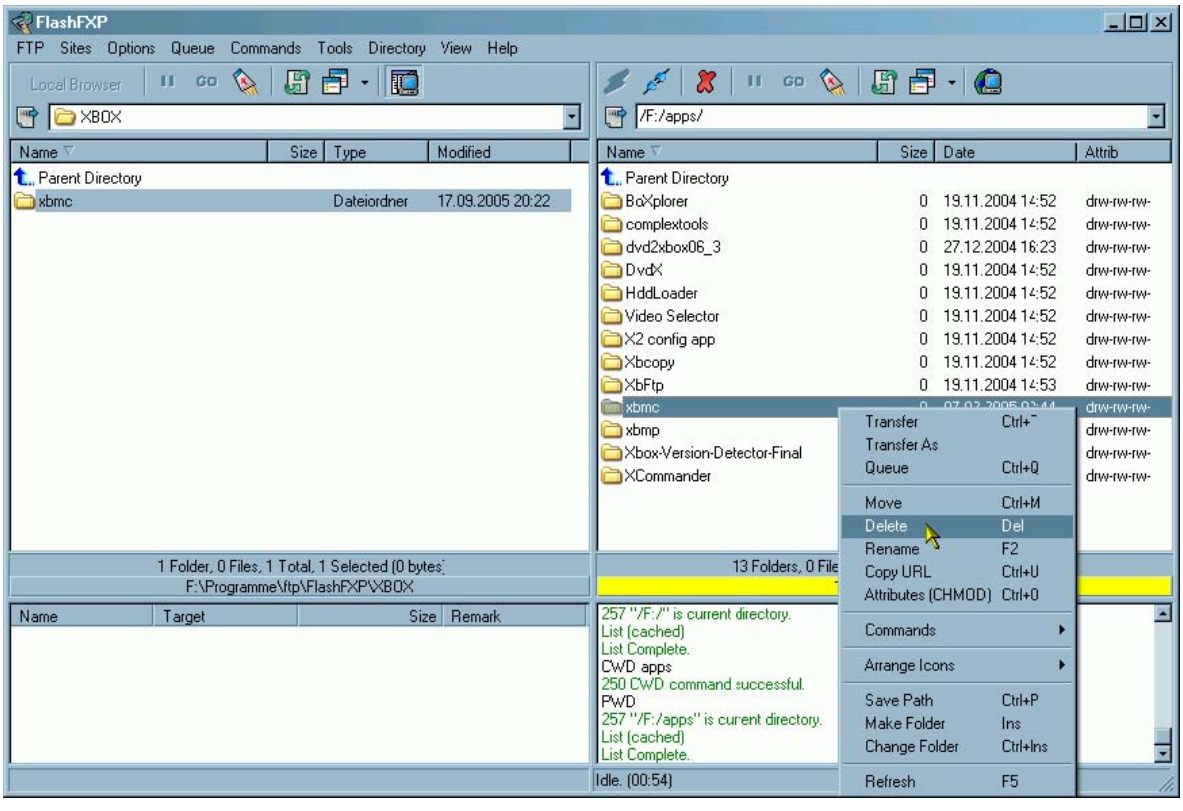
Dies sind die einzelnen Partitionen, die auf der XBox-HDD vorhanden sind.
Jetzt steht die FTP-Verbindung zur XBox und wir können uns dem Aufspielen, des XBMC widmen.

Das XBMC via FTP auf die XBox kopieren:

Bevor ihr das XBMC updatet solltet ihr euch eine SK von dem auf der XBOX befindlichem XBMC machen, dazu den xbmc-ordner einfach via Drag & Drop von der XBox auf den Rechner ziehen. Die SK kann wichtig werden, falls ihr zum Beispiel die xboxmediacenter.xml nach euren wünschen bearbeitet habt oder Scripts und Skins zusätzlich eingebaut worden, dann gehen diese nicht verloren.

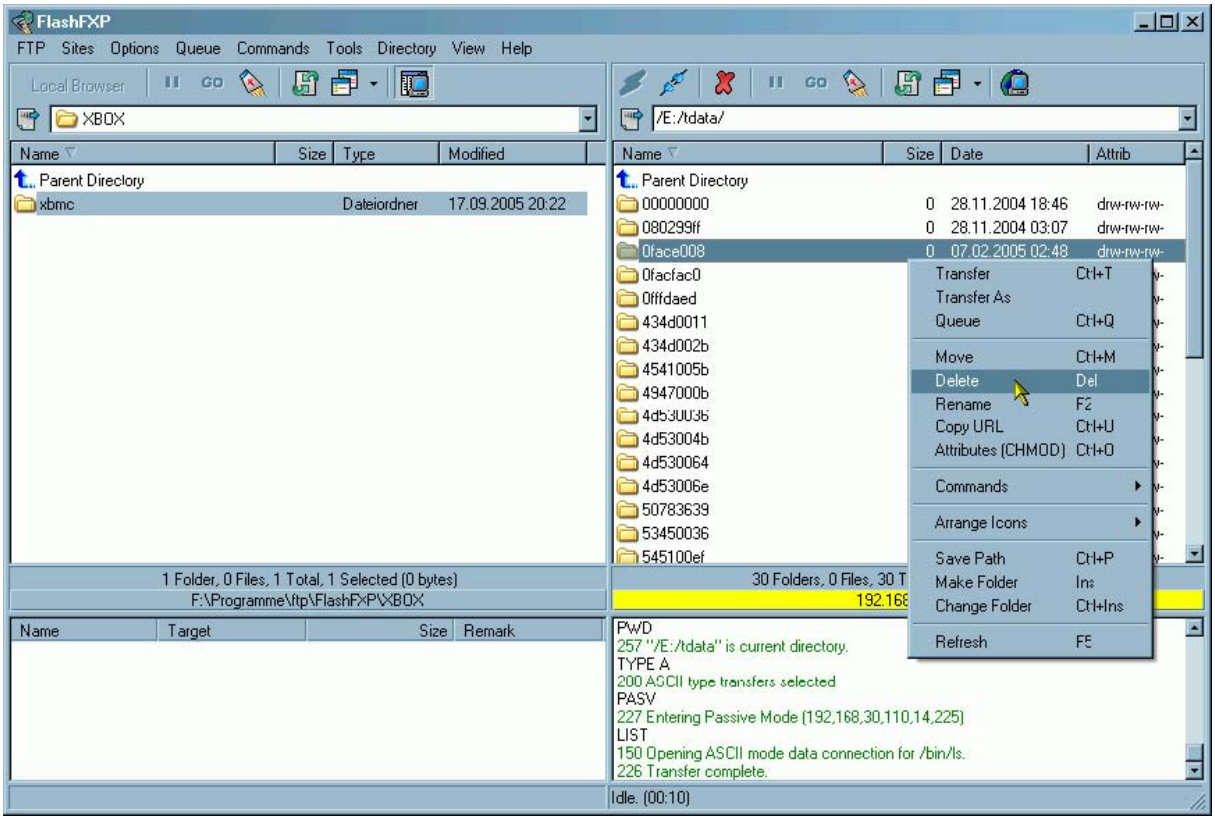


Wenn FlashFXP den BC-XBMC-Ordner komplett auf den PC übertragen hat, könnt ihr den kompletten BC-XBMC-Ordner löschen, da ich beim „Update durch Überschreiben“ öfter Probleme hatte, ist dies nur eine Empfehlung.



Jetzt könnt Ihr das neue BC-XBMC einfach wieder per Drag & Drop auf die XBox schieben. Und
zwar genau dort hin, wo sich der Alte befand. (dazu mach ich jetzt keinen sceeny das sollte wohl jedem klar sein *gg).

Was jetzt noch wichtig ist, ist die „Savegames“ des XBMC zu löschen, darin speichert das BC-XBMC alle Einstellungen, wie Sprache, Bildschirmschoner usw.
Diese „Savegames“ befinden auf E:\UDATA und E:\TDATA und nennen sich „0face008“ diese Ordner einfach via FTP löschen.



Nun sollte das alte XBMC auf PC-HDD gesichert und durch das neue ersetzt worden sein. Die „Savegames“ in den Ordnern UDATA und TDADA gelöscht. Sollen jetzt noch Scripts , Plugins, Skins usw. auch im neuem XBMC verfügbar sein, dann diese einfach in die entsprechenden Ordner kopieren, aus dem XBMC welches sich nun auf PC-HDD als Sicherung befindet ist ja wo klar *lol

XBMC IP-Zuweisung :

Dazu eine kleine Info, das BC-XBMC übernimmt Standardmäßig immer die IP des Dashboards. Durch das löschen der Savegames des BC-XBMC ist natürlich die vorher eingebene IP ebenfalls gelöscht.
Um sich Eingabe der IP nach jedem BC-XBMC-Update zu ersparen ist, die automatische IP-Übernahme aus dem Dash recht praktisch.
Wer die IP trotzdem ändern möchte, kann dies unter Einstellungen -> Netzwerk tun.
Dort hat man die Auswahl zwischen: Standard-Dashboard, Automatisch DHCP und Manuell.
Die manuelle Eingabe erfolgt über ein virtuelle Tastatur, die selbsterkärend ist.



Einrichten des Cally-Scripts (DBox2):

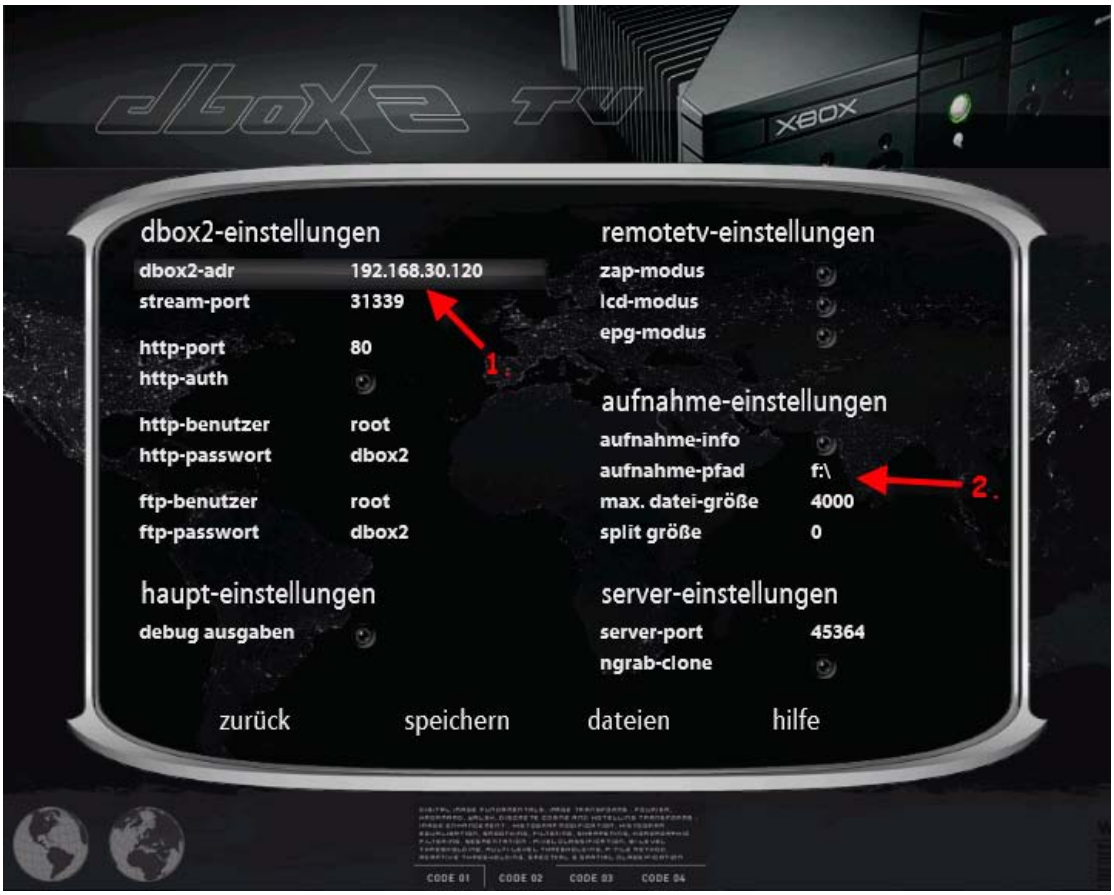
Also, das Script starten



So schaut das ganze nun aus und wir halten uns auch gar nicht lange dort auf und wählen sofort die „Einstellungen aus“.



Dann sehen wir das und gehen gleich nach oben und ändern zuerst die IP der Dbox2 und danach eventuell noch das Aufnahmeverzeichniss.
Standardmäßig ist es F:/\



Das ganze funktioniert über eine virtuelle Tastatur.
Hier als Beispiel die IP 192.168.30.120
Mit dem Klick auf DONE ist die IP gespeichert.
Wer möchte kann jetzt noch den Aufnahme-Pfand ändern, dies funktioniert ebenfalls über diese virtuelle Tastatur.



Jetzt noch auf speichern klicken, da erscheint dies:



Jetzt auf OK und dann auf die Rote-Taste am Controller um wieder hier zu landen.
Dort wählen wir diesmal Neutrino aus (oder halt Enigma jenachdem was auf der DBox2 läuft
ich habe nur mit Neutrino getestet).



Darauf hin erscheint dann dies hier.
Beim ersten Aufruf sind die Bouquets noch NICHT zu sehen.



Hier wählt zu erst EXTRAS aus um ein Update der Bouquets zu machen. Nach erfolgreichem Update einfach bestätigen.





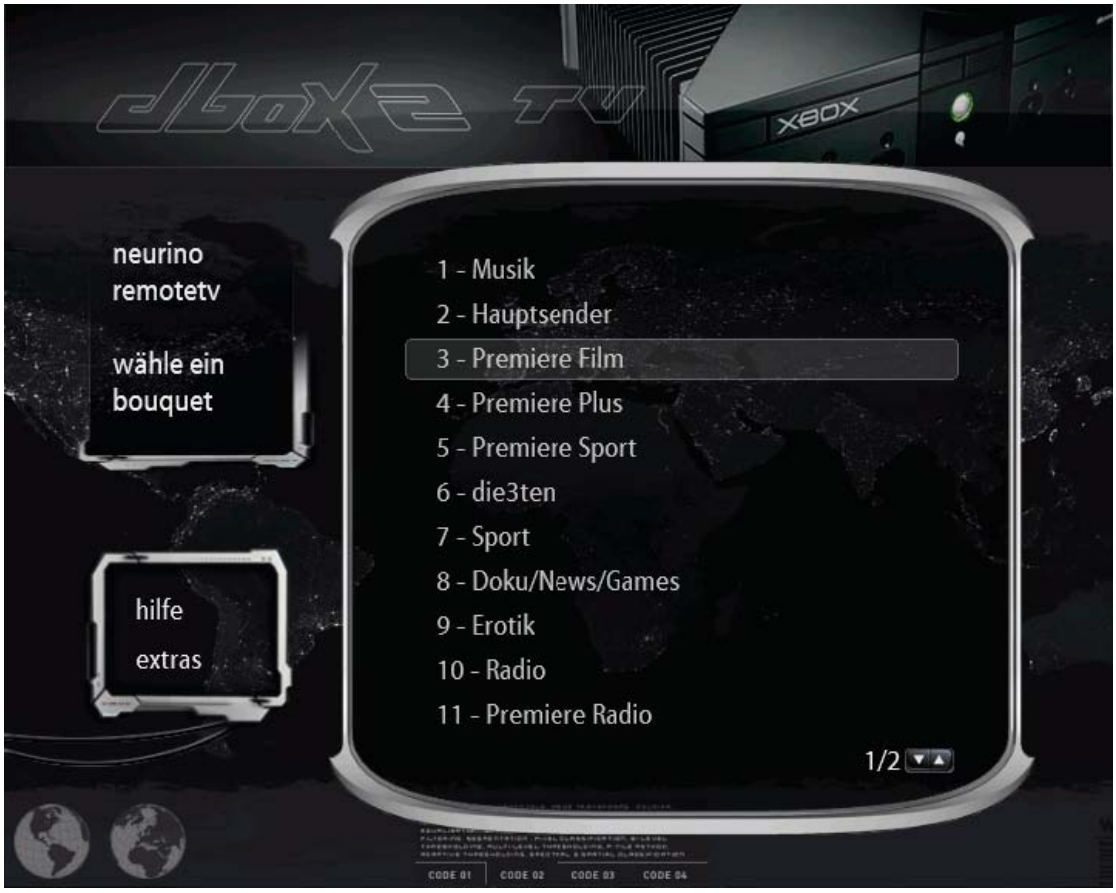
Jetzt wieder mit der Roten-Taste zurückgehen. Theoretisch sollten die Bouquets jetzt angezeigt werden, wenn nicht auch nicht weiter schlimm. Das Script einfach beenden und noch mal neu starten, dann sollte es funktionieren.

Laufendes Programm auf der XBox anschauen aufnehmen

Um sich das laufen Programm via Netzwerk auf der XBox anzuschauen, startet man einfach das Script, wählt seine jeweilige GUI (Neutrino oder Enigma).

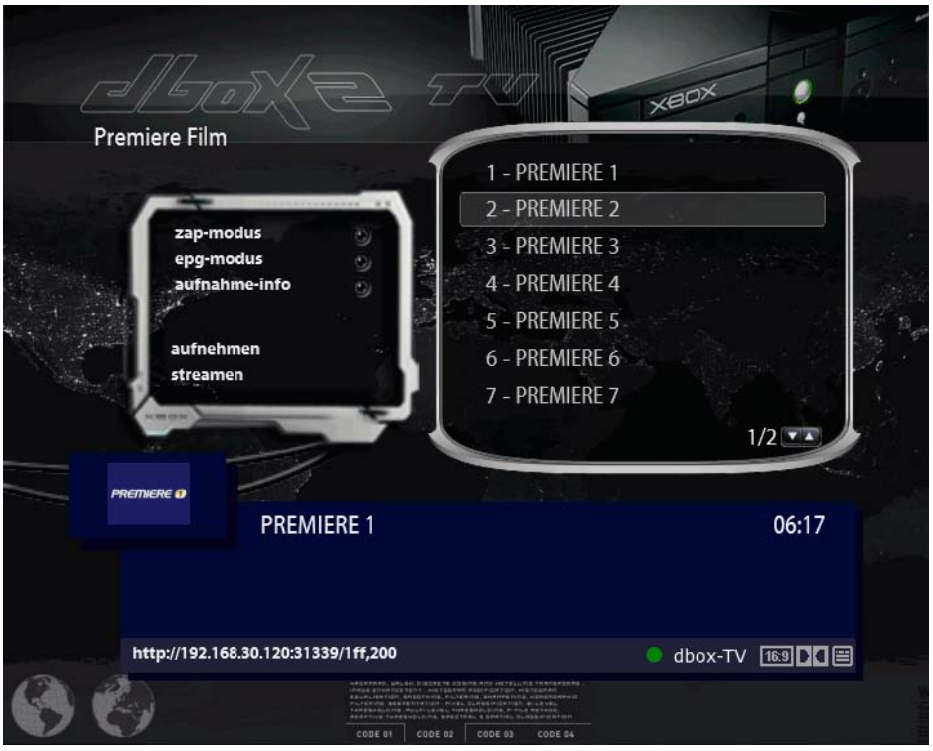


Jetzt sollte man seine Bouquets sehen und auch auswählen können.



Auch wenn hier die Auswahl auf Premiere 2 ist, wird in dem blauem Streifen Premiere 1 angezeigt.
Dies ist völlig normal, da die DBox2 auf Premiere 1 geschaltet ist, würde die DBox2 auf RTL gezappt sein, würde in dem Balken auch RTL angezeigt werden.

Klickt man jetzt auf Premiere 2 so dauert es einen kurzen Moment, bis die DBox2 auf den betreffenden Kanal umgeschaltet hat und auch in dem Balken wird dann Premiere 2 angezeigt.



Jetzt kann man links „aufnehmen“ oder „streamen“ auswählen. Es erscheint dann ein Statusfester, das in etwas so aussieht und kurz darauf startet der Stream oder die Aufnahme.



Bekannte Probleme:

Problem:
Bei Streams/Aufnahmen gibt es oft „Bufferung“ und klötzchen Bildung, besonders bei Sendung mit hoher bit-rate.

Mögliche Ursache/Lösung:
Netzwerk der DBox2 ist einfach zu lahm
Andere Netzwerkkomponenten testen, wenn vorhanden.

Nachwort:

Wie oben schon gesagt, bitte ich darum dieses TUT zu vervollständigen und zu berichtigen oder auch zu vereinfachen, da es sicher noch besser geht.
Da es das Script von Cally ja auch für die Dreambox funktionieren soll, wäre es schön, wenn jemand diesen Punkt noch ergänzt.
Ebenfalls könnte noch mir hinein, wie man XBox Verzeichnisse mit der dbox2 mountet, für Bilder oder MP3’s oder auch um die aufnahmen wieder abzuspielen.
Auch könnte noch jemand, mal beschreiben, wie der Streamingserver der ja im Script integriert ist zu laufen bekommt.

Das wären noch ein paar Ideen, was noch mit die Anleitung reinkommen könnte.