AVATION

OFFICI
MANU

Version 2

Version 2.2

Disclaimer:

Ich (CraiZE) bin in keiner Weise mit dem "Team Avalaunch", der "Microsoft Corporation" oder anderen geschützten Handelsmarken verbunden. Dieses Handbuch wurde für den persönlichen Gebrauch und für Lernzwecke erschaffen. Es ist nicht für den Verkauf bestimmt, jedermann kann es kostenlos benutzen. **Ich übernehme keinerlei Haftung für eure Handlungen, die aus dem Gebrauch dieses Handbuches entstehen.** Beim Lesen dieser Passage und dem Herunterscrollen verzichtet ihr auf alle Ansprüche gegenüber dem Autor.

Übersetzt durch game01er für evo-x.de

Benutzung des Handbuches:

Jeder der ein Handbuch liest, ist auf der Suche nach Wissen und Information. In diesem Handbuch könnt ihr die euch interessierende Sektion oder das Unterverzeichnis einer Sektion anklicken und das betreffende Kapitel wird direkt angezeigt.
Es sind auch Weblinks und andere Verweise eingebaut, einfaches Anklicken genügt und euer Webbrowser wird die betreffende Seite aufrufen.
Findet ihr undokumentierte Sachen oder Fehler, zögert nicht, dies im offiziellen Avalaunch Forum zu berichten. Dieses Forum findet ihr unter xbox-scene.com (Beachtet, das ihr entweder schon angemeldet sein, oder euch vorher registrieren müsst).

Dieses Symbol “” bezeichnet eine Datei.
Dieses Symbol “” bezeichnet einen Ordner.
Dieses Symbol “” führt euch zu einem Download.

"*Blaue kursiver Text*" steht für Quelltext (Code/Konfiguration)
"Unterstrichener hellblauer Text" ist ein Link zu einer Webseite oder ein Download

INDEX

1] Vorbereitung
- 1.1] Vorwort Seite 1
- 1.2] Benötigte Sachen (PC & XBox) Seite 1
- 1.3] Die Funktionen von Avalaunch Seite 1-2
- 1.4] Überprüfen eurer Avalaunch Kopie Seite 3
- 1.5] Entpacken des Archivs Seite 3

2] Avalaunch als Dashboard installieren
- 2.1] Avalaunch.xml die Konfigurations Datei Seite 4
- 2.2.1] Neuinstallation Seite 4-6
- 2.2.2] Über Netzwerk zu Avalaunch wechseln (FTP/Evox) Seite 6
- 2.2.3] Avalaunch per Evolution-X Bootdisk installieren Seite 6

3] Detaillierte Avalaunch Konfiguration
- 3.1] Erstellen von Menüs in Avalaunch Seite 6-7
- 3.2] Netzwerk Einstellungen Seite 7-8
- 3.3] Verschiedene sonstige Einstellungen erklärt Seite 8-11

4] Grundfunktionen von Avalaunch
- 4.1] Installation von Spielen/ Programmen/ Emulatoren Seite 11
- 4.2] Umgang mit neuen Skins Seite 11
- 4.3] Mit Avalaunch ein Spiele Backup erstellen Seite 12

5] Detaillierte Funktionen von Avalaunch
- 5.1] Kommandos & Tastenbelegung Seite 12-14
- 5.2] IRC Kommandos Seite 14
- 5.3] FTP Kommandos Seite 15
- 5.4] Übertragung von ISO's (PC <-> Xbox) im Boostmodus Seite 15
- 5.5] Verwendung eigener Icons Seite 16
- 5.6] Musik Wiedergabe Seite 16
- 5.7] Internet Radio Seite 16
- 5.8] Dateimanager Seite 17
- 5.9] Scandisk & Defragmentierung Seite 17

6] Fehlersuche und Reparatur
- 6.1] Xbox Fehlersuche Seite 17
- 6.2] Xbox Reparatur Seite 18

7] Copyright & Sonstiges
- 7.1] Häufig gestellte Fragen (FAQ) Seite 19
- 7.2] Copyright Informationen Seite 19
- 7.3] Abschließende Worte Seite 19

1] Vorbereitung

1.1] Vorwort

Dieses Handbuch wird euch zeigen, wie ihr eure Xbox dazu bringt, Avalaunch als Haupt Dashboard zu starten. Ich werde euch durch alle Aspekte führen die möglich sind und alles erläutern, was ihr unbedingt wissen müsst, an gegebener Stelle auch auf weiterführende Tutorials verweisen. Außerdem wird auch erklärt, wie ihr von einem anderen Dashboard zu Avalaunch wechselt. Wie ihr sehen könnt, hat dieses Handbuch viele Seiten, das bedeutet jedoch nicht, das ihr alles lesen müsst. Wählt einfach den Teil aus, der euch interessiert, ich hoffe ihr lernt aus diesem Dokument und gebt euere Wissen an andere weiter. Enjoy, CraiZE.

1.2] Benötigte Sachen (PC & Xbox)

Benötigt für euren PC:

CD-RW Brenner	

Optional für PC:

Internet Verbindung	
DVD-R Brenner	
Netzwerk Karte(n)	

Und natürlich eine modifizierte Xbox, auf der ihr schliesslich Avalaunch ans Laufen bekommen wollt.

1.3] Die Funktionen von Avalaunch

Avalaunch hat viele nützliche Features; hier ist eine kleine Liste von dem was es kann:

FTP Server (Port & passiv Modus werden unterstützt)
FTP Client (Host Manager, sämtliche Funktionen des Dateimanagers)
FTP Boost Modus (lässt euch Dateien 4x schneller übertragen)
Mp3/xm/it/mod/s3m Wiedergabe mittels Dashboard
Dateimanager (löschen, kopieren, XBE ändern, *.zip entpacken uvm.)
IRC Client
selbst erstellte Icons für jede Anwendung / Spiel / Emulator / XBE
Tastatur Unterstützung , eine virtuelle Tastatur für alle Einstellungen
Download & Integration von Savegames von http://xbox-saves.com
Starten aller Anwendungen / Spiele / Emulatoren / XBE die du willst!
RSS Newsreader
Formatierung der Festplatte
ISO9660 Support
Streamen von Shoutcast Radiostationen mit Hilfe des Dashboards
erstes Dashboard das LBA48 gepatchte HDD und die G Partition unterstützte
Ändern der Farbe der LED´s bzw. Blinken /Abschalten
Skin mit täglichem astronomischen Bild, sowie Infos als Laufschrift.

Das sind die wichtigsten Funktionen, weitere werde ich später aufzeigen, nun werdet ihr sicher denken: „klingt ganz gut, aber wie sieht das Ganze aus?“. Das zeigen euch zwei Screenshot von meiner eigenen Installation, bitte beachtet: dies ist ein Skin den ich von http://www.allxboxskins.com heruntergeladen habe, und nicht meine eigene Kreation. Das erste Bild zeigt den Spiele Auswahl Bildschirm (v.0.48). Sollte der Autor des Skins Einwände gegen die Verwendung in diesem Handbuch haben, bitte ich ihn, mich zu kontaktieren und ich werde das abändern.



Dateimanager



1.4] Überprüfen eurer Avalaunch Kopie

Hier einige Informationen zum Überprüfen der Datei, für Leute die nicht wissen, wie vorzugehen ist:

Dateiname	avalaunch0478.rar
CRC32 Prüfsumme	D64F6E0A
MD5 Prüfsumme	cdbbd913a848db27914d2eac2fc3cff4

Es gibt unzählige Tools zum Überprüfen von Dateien anhand der Prüfsumme, ich schlage vor, ihr benutzt HkSFV, welches ihr hier beziehen könnt. Falls die Prüfsumme nicht stimmt, rate ich euch das Programm nicht zu starten, ein Virus oder schlimmeres könnte in der Datei stecken.

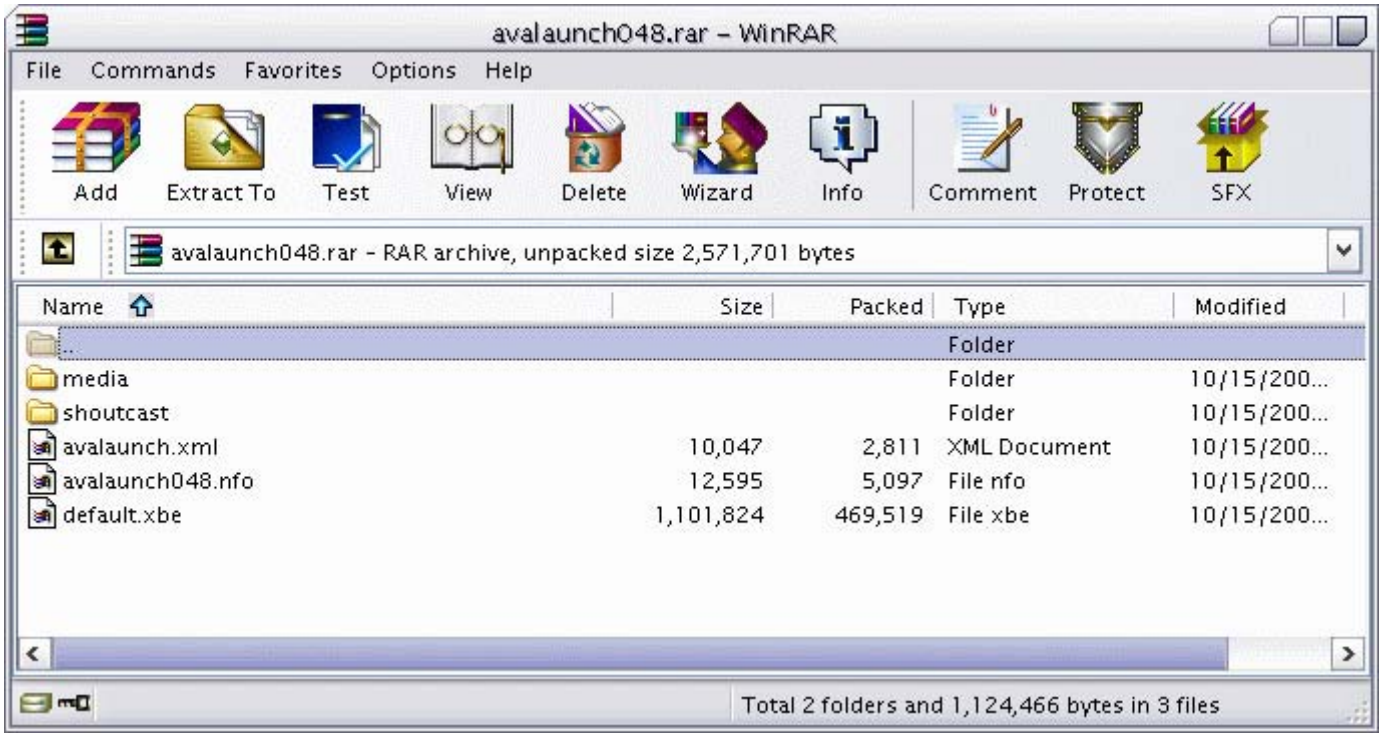
1.5] Entpacken des Archives

Zum Entpacken des korrekten Archivs benötigt ihr ein Tool wie WinRAR, ich empfehle die Verwendung der neusten Version, mindestens aber ist v.2.90 erforderlich. Ihr könnt WinRAR hier herunterladen.

ACHTUNG:

WinRAR ist das einzige mir bekannte Tool, das .rar Dateien entpackt, leider ist es nicht kostenlos. Sobald ich einen Freeware Ersatz finde, werde ich das natürlich stattdessen empfehlen. Das ist das einzige Shareware Programm, das ich in diesem Handbuch verwende (und ich mache ungern Werbung für ein Produkt, dessen Hersteller mich dafür nicht bezahlen).

Zum Entpacken Doppelklick auf die Datei …



nun “Entpacken Nach” auswählen, und z.B. nach C:\entpacken. Die Dateien müssten in weniger als einer Minute in euere Verzeichnis entpackt sein. Jetzt sind wir gerüstet für das Starten all der Spiele, Anwendungen und Emulatoren, die auf uns warten. Zeit für Schritt 2 !

2] Avalaunch als Dashboard installieren

2.1] Avalaunch.xml die Konfigurations Datei

Als erstes empfehle ich euch die Verwendung eines Tools, falls ihr nicht mit der Schreibweise der XML Syntax vertraut seid. Hier ist eine Liste der Tools die ich gefunden habe:

Avalaunch.xml configuration tools:

Name	Version	Download link	Website
AvaXML	0.47.2	Download	None
XConfigurator	0.9 Beta	Download	Link

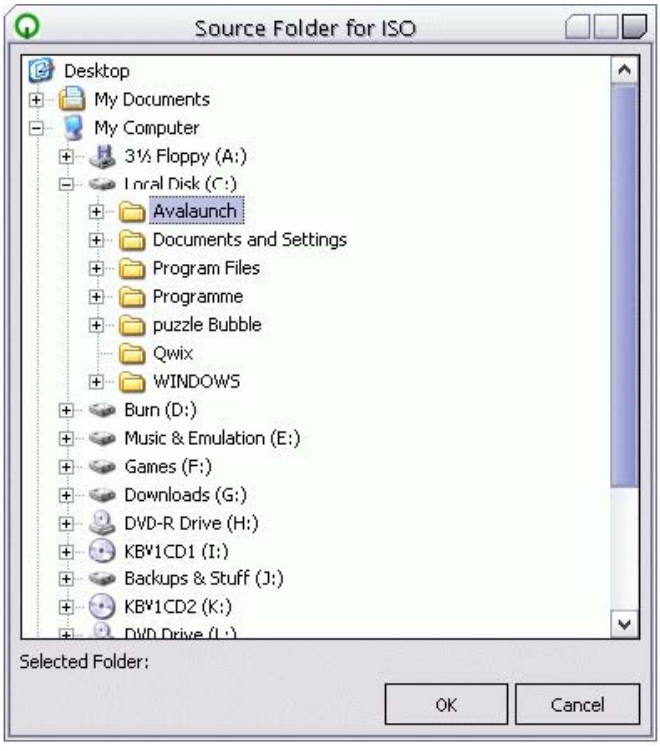
Als weitere Option könnt ihr auch einen beliebigen Texteditor wie Notepad verwenden.

Warnung:

Entfernt niemals ein Leerzeichen vor den Symbolen “<” “>” oder vor einem Absatz. Es könnte fatale Folgen haben. Wenn ihr den geschriebenen Text in einer Zeile nicht verstehen solltet, fragt in den Foren und ich werde es zur Fragensammlung in der FAQ hinzufügen.

2.2.1] Neuinstallation

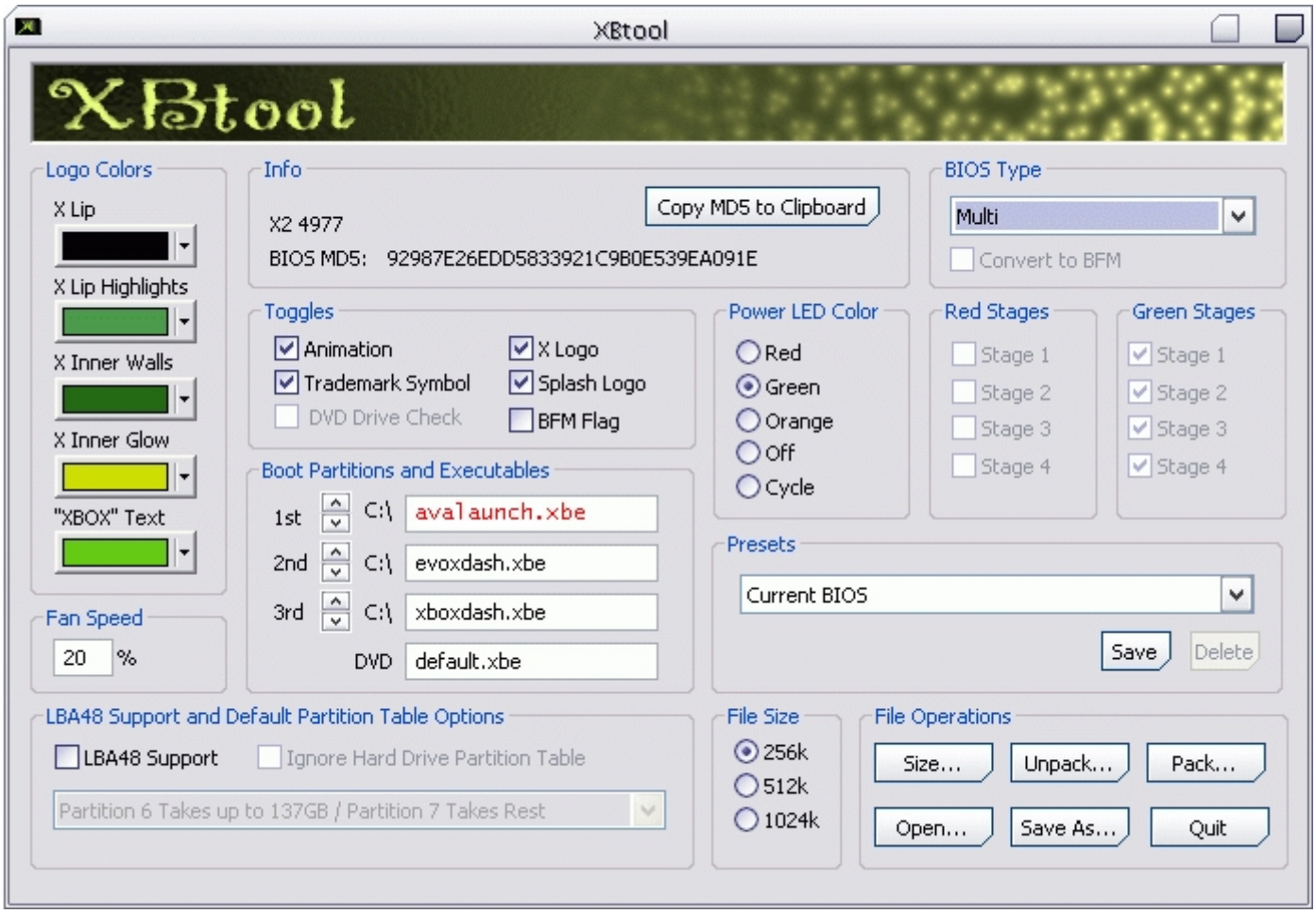
Nun ist es Zeit eine spezielle Xbox ISO zu erstellen, ich empfehle euch dafür Qwix zu benutzen. Ihr könnt es von xbox-scene.com herunterladen, oder direkt hier .
Startet das Programm und klickt auf “Create ISO”. Markiert das Verzeichnis in das ihr Avalaunch entpackt habt.





Wieder “Create ISO” betätigen, ihr werdet noch nach dem Dateinamen gefragt und los geht es. Nach der Fertigstellung bekommt ihr eine Meldung. Nun müsst ihr die ISO noch auf ein Medium brennen, das eure Xbox lesen kann.

Vorher ist es an der Zeit sicherzustellen, das euer Bios die richtige .xbe bootet. Welches BIOS ihr auch installiert habt, (ich empfehle 4977, aber Evox M7 funktioniert natürlich auch), mit XBTool könnt ihr Avalaunch als Startdash eintragen, Download hier .



wie ihr sehen könnt, habe ich das x2 4977 Bios geladen und die 1st Boot unter "Partitions and Executables" nach C:\avalaunch.xbe geändert. Editiert was ihr verändern möchtet, nach einem letzten Klick auf "Save As..." speichert ihr das Bios und könnt es nun auf euren Chip flashen.

Nun ist es Zeit die CD zu brennen, jedes Programm wie DiscJuggler, Nero, WinOnCD, CDRWin usw. sind geeignet. Nach dem Brennen sollte eure Box von dieser CD Avalaunch booten. Als nächstes werden wir Avalaunch zum Standard Dashboard machen. Startet den Dateimanager und wählt Laufwerk D:\ auf der linken Seite, das ist das DVD Laufwerk. Geht auf der rechten Seite in C:\ Laufwerk. Nun auf der linken Seite mit der "X" Taste alle nachfolgenden Dateien und Ordner auf der CD markieren:

- Media
- Shoutcast
  - Avalaunch.xml
  - default.xbe

Wenn alle Dateien zur Queue hinzugefügt worden sind drückt Start und wählt "Transfer Queue". Nachdem die Dateien kopiert worden sind markiert ihr die default.xbe auf der rechten Seite, drückt die Starttaste und wählt" Rename" aus. Benennt die Datei in "avalaunch.xbe" um (ohne die Hochkommas). Schaltet die Xbox aus, Avalaunch ist ab jetzt euer neues Dashboard!

Warnung!

Die Avalaunch Disk wird wegen der verschiedenen Laufwerke wahrscheinlich nicht auf allen Xboxen booten, das Samsung Laufwerk wird dabei wohl am wenigsten Probleme machen. Sollten alle Versuche mit CD-R(W) - DVD-/+R(W) fehlschlagen, lest bitte bei Schritt 2.3.3 Avalaunch per Evolution-X Bootdisk installieren weiter.

2.2.2] Über Netzwerk zu Avalaunch wechseln (FTP/Evox)

Zeit für einen Dashboard Wechsel per FTP. Ich setze voraus, das ihr das modifizierte Bios, wie vorhin erklärt, verwendet. Wenn eure Xbox nun die Avalaunch.xbe bootet, könnt ihr die evoxdash.xbe zusammen mit der evox.ini und den Bios und Skin Ordnern löschen (vorher Backup anfertigen!).

Danach benennt ihr die default.xbe von Avalaunch in avalaunch.xbe um und ladet sie zusammen mit der avalaunch.xml und dem Media Ordner auf eure C:\ Partition. Nach einem Neustart sollte jetzt Avalaunch als Dashboard gebootet werden.

2.3.3] Avalaunch per Evolution-X Bootdisk installieren

Dies ist eine weitere Möglichkeit die Sache zu erledigen. Und ziemlich einfach. Erstellt eine ISO vom Evolution-X Dashboard wie in Schritt 2.3.1 Neuinstallation erklärt wurde; stellt dabei sicher, das alle Einstellungen in der Evox.ini korrekt sind (IP, FTP, Static Network). Außerdem muss die evoxdash.xbe von Evo-X in default.xbe umbenannt werden, bevor ihr die ISO erstellt. Nach dem Brennen bootet ihr mit diese CD und kopiert folgender Dateien von eurem PC per FTP zur Xbox:

- Media
- Shoutcast
  - Avalaunch.xml
  - default.xbe

Benennt die default.xbe in Avalaunch.xbe um, wenn der Transfer beendet ist. Wenn ihr nicht wisst, welche .xbe euer BIOS bootet, schaut in den XBTool und BIOS Editier Abschnitt. Nach einem Neustart sollte auch hier Avalaunch booten. In Schritt 2.2.2 über Netzwerk zu Avalaunch wechseln ist das genau erklärt worden.

3] Detaillierter Avalaunch Konfiguration

3.1] Erstellen von Menü's in Avalaunch

Die XML Datei erklärt sich selbst, mit Kopieren und Einfügen sind schnell neue Einträge erstellt. Öffnet die XML Datei mit einem Texteditor wie Notepad.

All Menü Einträge beginnen mit einem "Item" oder "List" am Anfang.

Beispiel eines "Item" Eintrages:

```
<item name="XBox Media Player" path="E:\Apps\XBMP\default.xbe"/>
```

Ihr könnt so viele neue Items eintragen wie ihr wollt, es gibt da keine Beschränkungen. Ein Item Eintrag ist nichts anderes als ein Direktlink zur ausführbaren Datei, so sollte der Link zum Microsoft Dashboard beispielsweise so aussehen:

```
<item name="Microsoft Dashboard" path="C:\xboxdash.xbe"/>
```

Beispiel eines “List” Eintrages:

```
<list name="Games">
<path scanlevel="2">E:\Games</path>
```

Dabei weist der Path zu dem Ordner, der nach ausführbaren Dateien (.xbe) durchsucht werden soll, der Scanlevel (2 im Beispiel) legt die Zahl der Unterordner Ebenen fest, die dabei eingeschlossen sind. Voreinstellung sind immer zwei untergeordnete Ebenen, das bedeutet:

E:\Games (level 1)
E:\Games\<Ordner> (level 2)
werden in der Liste aufgeführt.

Wenn ihr eure Anwendungen in Unterverzeichnissen ordnen wollt, könnt ihr dies mit 'List' Einträgen erreichen.
Im Beispiel:

```
<list name="Games">
     <list name="Action">
  <path>
   E:\Games\Action
  </path>
 </list>
</list>
```

wird die Wirkungsweise dargestellt, stellt jedoch sicher, das ihr die “TAB” Taste nach jedem Eintrag betätigt, die Einträge dürfen nicht in einer Reihe stehen, ersten sieht das überschaubarer aus und zweitens funktioniert es nur so. Solltet ihr Probleme bekommen, weil ihr die “TAB” Taste nicht benutzt habt, solltet ihr das schleunigst ändern.

3.2] Netzwerk Einstellungen

Das ist recht einfach, zuerst erkläre ich den PC Teil. Wollt ihr PC und Xbox direkt miteinander verbinden (PC <-> Xbox) benötigt ihr eine Netzwerkkarte im PC und ein gekreuztes Netzwerkkabel dazwischen. Nutzt ihr die Verbindung nur für diesen Zweck stellt ein:

IP: 192.168.0.1
Subnet mask: 255.255.255.0

Wenn ihr nicht wisst wie das in Windows XP/2000 funktioniert, macht folgendes: Start -> Ausführen … und dann Eingabe “Control” um Zugriff auf die Einstellungen zu haben. Nun geht zu den “Netzwerk Verbindungen”, dort sollte ein Eintrag “LAN Verbindung” sein, klickt diesen mit rechts an und wählt Eigenschaften.

Dort sucht ihr nach dem Eintrag “Internet Protokoll TCP/IP“ and klickt auf Eigenschaften. Dort hakt an “folgende Eigenschaften verwenden“ und tragt die Einstellungen ein, die ich vorhin nannte. Alles andere bleibt frei.

Nun stellt eure Xbox ein:

IP: 192.168.0.2
Subnet Mask: 255.255.255.0

Das wird in der Avalaunch.xml eingetragen, alles andere solltet ihr nicht verändern, es sei denn ihr wisst genau was ihr da tut. Hier eine kurze Anleitung für alle die nicht klarkommen:

```
<ip>
 192.168.0.2
</ip>
<subnet>
 255.255.255.0
</subnet>
```

Habt ihr die Verbindung über einen Hub/Switch hergestellt, durchlauft ihr genau die gleiche Prozedur wie gerade beschrieben.

Das wird für die Verbindung Xbox <-> PC funktionieren, jedoch nicht für den gleichzeitigen Internet Zugriff beider Geräte, dafür müsst ihr Internet Connection Sharing (ICS) nutzen, um an die Daten der DNS Server heranzukommen macht folgendes:
Start -> Ausführen... und dann Eingabe "CMD" um Zugriff auf die MS-DOS Eingabeaufforderung zu bekommen.
Ein schwarzes Fenster wird sich öffnen, dort tippt ihr: "ipconfig /all" hinein und betätigt die Enter Taste. Nun werden euch alle möglichen Netzwerk Informationen angezeigt, sucht nach eurer DSL/Kabel Verbindung und welche DNS Adressen benutzt werden. Dann könnt ihr diese Daten in der Avalaunch.xml eintragen.

3.3] Verschiedene sonstige Einstellungen erklärt

Inhaltsverzeichnis sonstige Einstellungen:

1) Einführung
2) Uhr Einstellungen
3) LED Einstellungen
4) Lüfter Einstellungen
5) Partitionen aktivieren
6) Bildschirmschoner
7) Newsfeed
8) Starter (Autostart)
9) Schnellstart
10) FTP Server Einstellungen

1) Einführung:

Alles was ich euch hier zeige, könnt ihr in der Avalaunch.xml mit Hilfe eines Text Editors eintragen.

2) Uhr Einstellungen:

```
<clock>
     <sntp enabled="0">
     <server>
          10.0.0.1
 </server>
 <port>
 123
 </port>
 </sntp>
</clock>
```

Hier wird die Uhr eingestellt, ihr könnt den SNTP Server benutzen den ihr möchtet, er muss nur in eurer Zeitzone zu finden sein, der Port ist immer 123.

3) LED Einstellungen:

```
<led idle="green" busy="red"/>
```

Das legt die LED Farben fest.
"Idle" bezeichnet den Ruhezustand und "Busy" wenn die Xbox arbeitet.

Folgende Zustände sind definiert:

Off (Aus)
red (rot)
green (grün)
orange (orange)

Ändert das, wie ihr es gern hättet, natürlich funktioniert die "Busy" Farbe der LED nur in Avalaunch und nicht wenn ein Spiel von der Festplatte geladen wird.

4) Lüfter Einstellungen:

```
<fanspeed>
 20
</fanspeed>
```

Die Änderung der Lüftergeschwindigkeit wird in Prozent angegeben, 100 bedeutet maximale Drehzahl. Derzeit ist noch unbekannt inwieweit sich diese Einstellung auf andere Anwendungen / Spiele überträgt.

5) Partitionen aktivieren:

Normalerweise braucht hier nichts geändert zu werden, aber wenn ihr eine größere Festplatte benutzt, könnt ihr hier G: oder F: aktivieren.

```
<mount>
 <F enabled="0"/>
 <G enabled="0"/>
</mount>
```

Änderung von "0" auf "1" aktiviert, Änderung von "1" auf "0" deaktiviert die Partition.

6) Bildschirmschoner:

```
<screensaver enabled="0" delay="300"/>
```

Änderung von "0" auf "1" aktiviert, Änderung von "1" auf "0" deaktiviert den Bildschirmschoner. Der delay ist die Verzögerung in Sekunden.

7) Newsfeed:

Der Newsfeed bringt Nachrichten aus dem Internet auf den Bildschirm, erfordert jedoch eine funktionierende Netzwerkverbindung mit Internet Zugriff. Voreinstellung:

```
<newsfeed enabled="1">
 <source url="www.xbox-scene.com/xbox1data/xbox-scene.xml"/>     <source
url="www.xbins.org/xbins.xml"/>
 <source url="www.maxconsole.com/rss/xboxfeed.rss"/>
</newsfeed>
```

Änderung von "0" auf "1" aktiviert, Änderung von "1" auf "0" deaktiviert den Newsfeed.

Ihr könnt so viele URL's eintragen wie ihr möchtet und natürlich auch entfernen. Ihr könnt Google benutzen um RSS News Feeds zu finden. Die richtigen Dateien enden mit ".rss" oder ".xml" zum Beispiel, andere können funktionieren, sofern sie das richtige Format verwenden.

8) Starter (Autostart):

Wenn ihr möchtet, das Avalaunch nach einlegen einer CD automatisch die .xbe startet, könnt ihr das hier festlegen.

```
<audioplayer enabled="1" path="C:\xboxdash.xbe"/>
<movieplayer enabled="1" path="C:\xboxdash.xbe"/>
```

Änderung von "0" auf "1" aktiviert, Änderung von "1" auf "0" deaktiviert den Autostart. Tragt den Pfad zum entsprechenden Programm ein wie im Beispiel:

```
<movieplayer enabled="1" path="E:\Apps\Xbmp\default.xbe"/>
```

9) Schnellstart:

Die Schnellstart Tasten können beliebige Anwendungen starten, indem sie beim Bootvorgang gedrückt werden.

```
 <righttrigger enabled="1">
  <path>
   F:\Games\Connect4\
  </path>
  <Dateiname>
   default.xbe
  </Dateiname>
 </righttrigger>
```

Wie ihr im Beispiel sehen könnt, ist die Funktion eingeschaltet und alles korrekt eingetragen. Wenn ihr nun der rechten Trigger beim booten gedrückt haltet, wird sofort das Spiel gestartet, ohne das ihr noch irgend etwas anderes tun müsst.

10) FTP Server Einstellungen:

```
<ftpserver enabled="1" allowboostmode="1" showrootfreespace="0">
 <port>
  21
 </port>
 <pasvportstart>
  2048
 </pasvportstart>
 <pasvportend>
  32767
 </pasvportend>
 <maxusers>
  2
 </maxusers>
</ftpserver>
```

Änderung von "0" auf "1" aktiviert, Änderung von "1" auf "0" deaktiviert den FTP Server.

"Allowboostmode" kann jetzt hier aktiviert werden, dabei ist zu beachten, das der Boost Mode der Dateiübertragung alle Xbox Ressourcen beansprucht, Avalaunch selbst wird daher leicht zeitverzögert reagieren. "Showrootfreespace" sollte wegen eines Bugs deaktiviert werden, es zeigt den freien Platz hinter jedem Laufwerksbuchstaben an. "PASV Port Start/End" braucht nicht verstellt werden, ihr könnt es jedoch ändern, wenn ihr hinter einem Router arbeitet und das Öffnen einer zu großen Port Range eliminieren möchtet. "Max users", erklärt sich selbst, zu empfehlen wäre eine Erhöhung der Zahl auf 10, so das, wenn eine Verbindung abbricht, ihr reconnecten könnt und als neuer User erkannt werdet.

4] Grundfunktionen von Avalaunch

4.1] Installation von Spielen/ Programmen/ Emulatoren

Das ist sehr einfach zu bewerkstelligen. Um Ärger vorzubeugen schaut euch als Beispiel diese beiden Zeilen an:

```
<path scanlevel="2">
     F:\Games
</path>
```

Wenn ihr ein Spiel hinzufügen möchtet, müsst ihr ein Unterverzeichnis in E:\Games erstellen, sagen wir das Spiel wäre Halo, dann muss der Eintrag E:\Games\Halo\ lauten. Nun müssen alle Dateien von der DVD hierhin kopiert werden nicht etwa nur eine .iso Datei. Habt ihr die Datei irgendwo heruntergeladen und ist sie im .rar Format, dann entpackt das Archiv, nutzt Qwix um ISO Dateien direkt zur Xbox zu übertragen, ohne sie vorher auf dem PC zu entpacken.
Der .XBE Dateiname des Spieles/ Programms/ Emulators/ oder was auch immer, muss default.xbe lauten, da Avalaunch es sonst nicht findet. Sollte die xbe also anders heißen, benennt sie um.
Danach musst die Xbox neu gestartet, oder den “SITE REFRESH” Befehl eures FTP Clienten benutzt werden (wenn ihr nicht wisst wie, startet besser die Xbox neu). Nun wird das Spiel in eurer Auflistung erscheinen und ihr könnt es starten. Genauso funktioniert das mit jedem Programm oder Emulator. Ihr müsst nur schauen, das es im richtigen Menüabschnitt eingetragen wird, dann erscheint es auch sauber in der richtigen Liste.

Oh und noch eine kleine Anmerkung, habt ihr Probleme mit einem Spiel oder einem Programm das nicht richtig funktioniert, oder ihr nicht wisst wie es zu benutzen ist, lest die beiliegende Readme oder .nfo Datei, das hilft euch in der Regel, es korrekt ans Laufen zu bringen. Nützt das alles nichts, könnt ihr in den Web Foren Hilfe finden.

4.2] Umgang mit neuen Skins

Wenn ihr einen anderen Skin benutzen wollt, stehen euch dafür zwei Wege offen.
In eurem Media Ordner gibt es 3 Dateien, die ihr austauschen könnt:

- Background.png
- Menu.png
- Dateimanager.png

Habt ihr einen Skin heruntergeladen, der diese Dateien nicht enthält, konvertiert die JPG Dateien zu PNG und überschreibt damit die alten Dateien. Ein anderer Weg ist es, die PNG Dateien zu löschen und stattdessen die drei JPG zu kopieren, das sollte auch funktionieren, sofern sie die richtigen Namen haben.

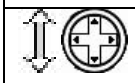
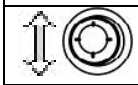
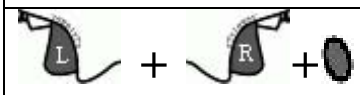
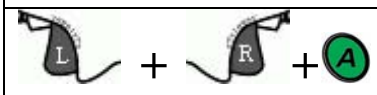
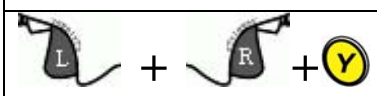
4.3] Mit Avalaunch ein Spiel Backup erstellen

Das ist zweifellos eine der leichtesten Übungen. Ihr könnt das Spiel direkt vom DVD Laufwerk kopieren. Einfach Disk einlegen, in den Dateimanager wechseln und nun sollte der Inhalt in “D:” angezeigt werden.
Auf der rechten Seite könnt ihr die FTP Einstellungen ändern(wenn ihr das Spiel auf eine Xbox mit FTP Server kopieren wollt) oder wählt einen lokalen Ordner, wechselt zurück auf die linke Seite und markiert mit dem “X” Knopf alle Dateien.
Nun nur noch “Start” drücken und “Transfer Queue” wählen, nun sind die Dateien auf dem Weg zur Festplatte oder zur anderen Xbox.
Das wird natürlich weder lange Dateinamen fixen, noch den Media Flag beseitigen. Also müsst ihr das entsprechende Bios und/oder Patches nutzen.

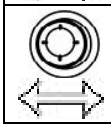
5] Detaillierte Funktionen von Avalaunch

5.1] Kommandos & Tastenbelegung

Generelle Tastenbelegung:

Taste	Funktion
	Zurück
	Aktion Taste (startet gewähltes Spiel/ Programm/ Emulator)
	Zeigt Bildschirmtastatur (nur wenn sinnvoll)
	Startmenü (startet XBE, lädt Savegame, Eigenschaften)
	Erhöht Scroll Geschwindigkeit (gedrückt halten)
	Bewegt Hoch/ Runter
	Bewegt Hoch/ Runter
	Nächste mp3 Datei
	Nächste mp3 Datei
	Screenshot vom Dashboard (gespeichert im Screenshot Ordner)
	Wechselt zu PAL-I 60Hz mode
	Wechselt zu NTSC-M 60Hz mode
	Wechselt zu PAL-I 50Hz mode
	Wechselt zu NTSC-J 60Hz mode

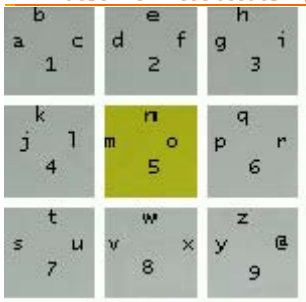
Dateimanager:

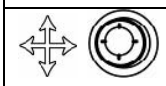
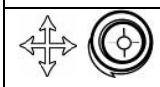
Taste	Funktion
	Gewähltes Verzeichnis öffnen
	Verzeichnis eine Ebene höher
	Datei zur Queue hinzufügen
	Dateimanager verlassen
	Menü zeigen (Erklärung der Tastenbelegung)
	Geh in Ordneransicht 1 oder 2, Queue Liste oder Tätigkeiten Log
	Geh in Ordneransicht 1 oder 2, Queue Liste oder Tätigkeiten Log

Dateimanager Menü:

Taste	Funktion
	Aktion ausführen
	Menü verlassen

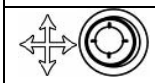
Virtuelle Tastatur (Style 1 - original XBFTP):



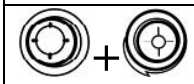
Taste	Funktion
	. (Punkt)
	Zurück
	Enter
	0 (Null)
	Leerzeichen
	Abbruch
	Zeile wählen
	Buchstabe wählen

Virtuelle Tastatur (Style 2 – original XtoolBox):



Taste	Funktion
	Geh in die Richtung die gedrückt wurde
	Ausgewählten Buchstaben einfügen
	Abbruch
	Lösche vorhergehendes Zeichen
	Enter

Tastenbelegung während des Bootens:

Taste	Funktion
	Bootet von D:\default.xbe
	Wiederherstellen der EEPROM Sicherung zur Xbox

5.2] IRC Kommandos

Wenn ihr IRC nutzt, kennt ihr sicher eine Menge Befehle für euren IRC Clienten. Avalaunch ist da noch nicht so komplett, wie offenbar gern gewünscht, hier eine Liste der Kommandos, sollten noch welche hinzukommen, werde ich sie hier nachtragen

Bitte entfernt die “<” und “>” Zeichen, ich benutze sie nur als Variablen für euren individuellen Text, ihr könnt eintragen was ihr wollt, solange die Schreibweise korrekt ist.

Kommando	Resultat
/j <#chatraumname>	Eintritt in den Chat Raum eurer Wahl
/msg <Username> <Nachricht>	Sendet <Username> eure <Nachricht>
/quit	Beendet den IRC Clienten

Natürlich ist das nicht mit einem „richtigen“ IRC Clienten vergleichbar, aber die Grundfunktionen können durchaus zum Chatten genutzt werden.

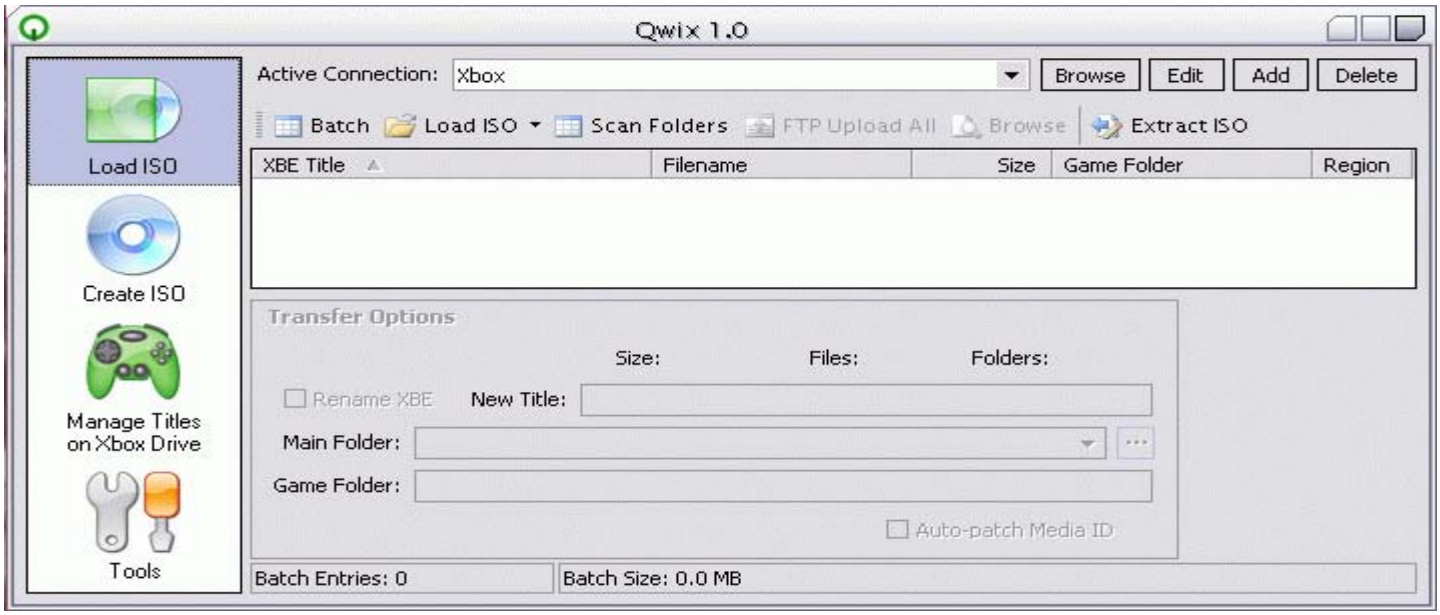
5.3] FTP SITE Kommandos

FTP SITE Kommandos werden für verschiedenste Funktionen benutzt, zum Beispiel in eurem Clienten, um Daten zum Server zu schicken.
SITE Kommandos benutzen Erweiterungen und sind von Server zu Server verschieden. Jeder kann seine eigenen benutzen und so viele wie man will. Hier eine Reihe der mir bekannten Kommandos (Achtung: benutzt SITE COMMAND und nicht etwa das Kommando an sich):

Kommando	Resultat
XBENAME <Pfad&Dateiname.xbe>	Gibt den Namen des XBE Titels aus
XBERENAME <Pfad&Dateiname.xbe> <Titel>	Ändert den XBE Titel in eure Eingabe.
LAUNCH <Pfad&Dateiname.xbe>	Startet die gewählte XBE
DELTREE <Pfad>	Löscht das Verzeichnis
REFRESH	Aktualisiert die Anzeige des Menüs
REBOOT	Startet die Xbox neu
SHUTDOWN	Fährt die Xbox herunter
FORMAT <Partitionsbuchstabe>	Formatiert die Partition
CRC32 <Pfad&Dateiname.xbe>	Überprüft die CRC32 Checksumme
MD5 <Pfad&Dateiname.xbe>	Überprüft die MD5 Checksumme

5.4] Übertragung von ISO's (PC <-> Xbox) im Boostmodus

Im Moment kann nur Qwix den Boostmodus von Avalaunch ausnutzen. Ihr könnt Qwix hier herunterladen. Dann starten, das schaut dann so aus:



"Add" fügt euren Avalaunch FTP hinzu (ihr könnt das Qwix auch automatisch erledigen lassen). "Load ISO" lässt euch die zu übertragende(n) ISO(s) auszuwählen, "Upload All" startet den Transfer mit wenigstens 1-2MB/s mehr als vorher.

Natürlich kann Qwix auch ISO's erstellen, entpacken und optimieren, eure Xbox Spiele verwalten, patchen und noch vieles mehr!

5.5] Verwendung eigener Icons

Eigene Icons zu erstellen ist nicht schwer, sofern man weiß wie es funktioniert.
Ihr könnt die originalen XBE's Icon überschreiben und eure eigenen benutzen.
Um eure XML zu bearbeiten, stelle ich euch zwei Tools zur Auswahl.

Avalaunch.xml Konfiguration Tools:

Name	Version	Download Link	Website
AvaXML	0.47.2	Download	None
XConfigurator	0.9 Beta	Download	Link

AvaXML stellt alles recht gut dar. Nun müsst ihr lediglich noch ein Bild der Größe 128x128 im PNG Format erstellen. Irfan View ist ein guter kostenloser Bildbetrachter/ Konverter. Kopiert das konvertierte Bild in den gleichen Ordner in dem die .xbe liegt, nennt es in "avalaunch_icon.png" um und nach einem Neustart sollte es korrekt angezeigt werden.

5.6] Musik Wiedergabe

Ihr könnt einstellen, das beim Booten des Dashboards automatisch MP3 Musik wiedergegeben wird, in der Avalaunch.xml ist dieser Eintrag dafür zuständig:

```
<sound>
 <backgroundmusic enabled="1" cdda="1" cdmp3="1">
  <path>
   C:\Mp3\
  </path>
 </backgroundmusic>
</sound>
```

Falls ihr den Unterschied nicht seht, "background music enabled" ist auf "1" statt auf "0" gestellt, ebenso ist ein Eintrag C:\mp3\ als Pfad zu den Musikdateien hinzugekommen. Alles was sich in diesem Ordner an Musik befindet wird abgespielt, zum nächsten Stück wird per Druck auf den rechtem Thumbstick gewechselt.

5.7] Internet Radio

Ihr könnt stattdessen auch Internet Radio spielen lassen, dazu muss der Eintrag wie folgt lauten:

```
<sound>
 <backgroundmusic enabled="0" cdda="1" cdmp3="1">
  <path>
  </path>
 </backgroundmusic>
</sound>
```

Drückt den linken Thumbstick und Internet Radio sollte mit der Wiedergabe beginnen. Für eigene Sender begebt euch in:

Shoutcast

darin sind .sc Dateien, öffnet diese mit Notepad und tragt eure eigenen Sender ein.

5.8] Dateimanager



Switch to remote wechselt vom Browser zur FTP Auswahl .

“Change/ create folder”, wechselt/ erstellt Ordner, “delete/ rename file” löscht/ benennt Dateien um.
“Move file” verschiebt Dateien auf die "andere Seite" das Dateimanagers, achtet darauf, das ihr euch im gewünschten Zielordner befindet.
“Add to/ transfer queue” fügen Dateien zur Warteschlange hinzu beziehungsweise arbeiten diese ab.
Ihr könnt auch .zip Dateien entpacken, indem ihr diese markiert und den Befehl wählt.

5.9] Scandisk & Defragmentierung

Scandisk ist teilweise ausführbar und in den Einstellungen -> Scandisk zu erreichen, es wird jedoch lediglich eine Textdatei (Report) erstellt und kann unter Umständen die Box abstürzen lassen. Wenn das passiert einfach neu starten, für den jetzigen Zeitpunkt ist das so in Ordnung und hilft dem Team Avalaunch bei der Entwicklung.

Defragmentierung dagegen ist noch nicht fertiggestellt und daher nicht anwählbar. Sicher wird es in einem späteren Release Fortschritte geben.

6] Fehlersuche und Reparatur

6.1] Xbox Fehlersuche

Nun lasst uns den Fehler eingrenzen um ihn beheben zu können, diese Schnellanleitung sollte helfen.

1) Habt ihr alle Dateien und Ordner korrekt auf die Xbox kopiert?
2) Wurde die default.xbe so benannt wie es im Bios eingestellt ist?

3) Friert Avalaunch ein wenn es aus Evolution-X gestartet wird?
4) Hat eure Xbox einen Xecuter Modchip und bleibt mit Blackscreen stehen?
5) Nutzt ihr einen Softmod und irgend etwas funktioniert nicht?
6) Hilfe! Ich sehe nichts mehr seit ich den Video Modus umgestellt habe !!!!

Lest im Reparaturteil unter der gleichen Fehlernummer nach.

6.2] Xbox Reparatur

Hier sind die Antworten auf die Fragen.

1) Wenn ihr nicht alle Daten korrekt kopiert habt, müsst ihr euch nicht wundern, das Avalaunch nicht startet. Ihr könnt die Xbox mit Hilfe einer Evo-X Boot-CD “wiederbeleben” (Avalaunch selbst bootet derzeit nicht vom DVD-Rom Laufwerk) und die fehlenden Dateien hinzufügen.

2) Ok. Dann solltet ihr kurzerhand das alte Dashboard in Rente schicken, greift per FTP auf die Xbox zu und benennt die Avalaunch.xbe wie die .xbe des alten Dashboards. Mit Hilfe einer Boot CD kann dieses natürlich auch wiederhergestellt werden. Eine weitere Möglichkeit wäre es die .xbe des alten Dashboards per Dateimanager zu löschen und Avalaunch entsprechend umzubenennen.

3) Evolution-X initialisiert das Netzwerk, ein bekannter Bug, lässt die Xbox einfrieren, wenn ein Spiel /Programm/ Emulator auf das Netzwerk zugreift. Diese Fehlfunktion wird durch das Starten von Avalaunch als Haupt Dashboard beseitigt, liegt es nicht daran, so habt ihr einen neuen Bug gefunden, den ihr in den xbox-scene.com Foren bekannt machen solltet.

4) Das passiert meistens, wenn euer Bios veraltet ist, ich empfehle das X2 4977 für jeden Chip, außer Matrix Eigner, diese sollten Version 4976.02 verwenden.
Es könnte auch sein, das Xecuter Modchip Nutzer diesen Fehler erhalten, wenn sie das Bios von Bank1 booten. Wechselt zur Bank2 (Neuflash) und es sollte alles funktionieren.

5) Stellt sicher, das ihr die xbe und alle anderen Dateien resignt habt, es gibt keine Möglichkeit diese wiederherzustellen, es sei denn ihr installiert einen Modchip oder flasht den TSOP.

6) Besorgt euch die "Enigmah VideoMode Switchdisc " und brennt sie auf ein Medium von dem eure Xbox booten kann (Das vorherige Erstellen einer ISO hat den gleichen Effekt) . Nachdem die Enigmah VideoMode Switchdisc gebootet hat, könnt ihr mit "A" für PAL oder "B" für NTSC den VideoMode wechseln, wartet 2-3 Sekunden und startet die Xbox neu. Ihr könnt die Software auch per SITE LAUNCH Kommando starten. Nun sollte eure Xbox mit Bild starten.

7] Copyright & Sonstiges

7.1] Häufig gestellte Fragen (FAQ)

Q: Wenn ich Avalaunch als Dashboard starte, bekomme ich immer einen schwarzen Bildschirm zu sehen!
A: Das passiert meistens, wenn euer Bios veraltet ist, ich empfehle das X2 4977 für jeden Chip, außer Matrix Eigner, die sollten Version 4976.02 verwenden.
Es könnte auch sein, das Xecuter Modchip Nutzer diesen Fehler erhalten, wenn sie das Bios von Bank1 booten. Wechselt zur Bank2 (Neuflash) und es sollte alles funktionieren.

Q: Wo kann ich die Defragmentierung starten?!
A: In diesem Release (0.48) leider nicht, sie wird aber in einer der kommenden Versionen enthalten sein

Q: Ich möchte Avalaunch testen, bevor ich mein jetziges Dashboard ersetze, ist das möglich?
A: Entweder ihr brennt es auf ein Medium, das eure Xbox lesen kann, stellt jedoch sicher das die xbe in default.xbe umbenannt worden ist, oder ihr startet es ganz normal als Programm in Evolution-X, MediaXMenu oder was ihr auch immer derzeit als Dahboard nutzt.

Q: Wo kann ich Skins finden?
A: http://www.allxboxskins.com ist die erste und beste Anlaufstelle überhaupt. http://www.xboxdojo.com bietet ebenfalls anspruchvolle Skins!

Q: Wie kann ich mit der Xbox auf meinen PC zugreifen?
A: Vorerst ist das nicht ohne weiteres möglich. Es erfordert das Vorhandensein eines FTP Daemon (Server) und Zugriff darauf über den Dateimanager. Solange das nicht gegeben ist, gibt es keinen Weg mittels Xbox auf den PC zuzugreifen.

Für weitere Fragen diskutiert in den Xbox-Scene Foren hier.

7.2] Copyright Informationen

Jede Nicht Gewinn orientierte Webseite der Community (keine Bannerwerbung) kann diese Anleitung veröffentlichen, zum Download verlinken oder einen Mirror erstellen (anderenfalls ist meine Zustimmung erforderlich).
Da fast keine Website diese Bedingung erfüllt geht hierhin und ladet es herunter.
Sollte ich einen Hoster finden der, ohne Gewinnabsicht, Szene interessiert handelt, werde ich diese Seite mit Uploads/ Konvertierung der Tutorials unterstützen.

7.3] Abschließende Worte

Gut, ich hoffe diese Anleitung hilft euch, aber ihr könnt im Gegenzug auch dem Team Avalaunch helfen. Besucht dessen Forum unter http://forums.xbox-scene.com postet Fehler, eure Ideen, eure Anregungen und so weiter, nur dieses Feedback kann Avalaunch besser machen! Die Leute arbeiten daran in ihrer Freizeit und nur zum Spaß, das einzige was sie erhalten ist euer Dank, also warum nicht hingehen und ihnen die verdiente Anerkennung geben?

Der offizielle Avalaunch IRC Channel ist im Efnet #Avalaunch präsent, die Website findet ihr unter der Adresse www.avalaunch.dk, ihr solltet beiden bei Fragen einen Besuch abstatten.

Anmerkung des Übersetzers

Ich habe mir das Recht genommen, diese Anleitung sinngemäß dort zu kürzen, wo eine ausführlichere Übersetzung das originale Layout zerstört hätte.

Ich danke CraiZE, Verfasser dieses Handbuches, dem Team Avalaunch für ein Klasse Dashboard, www.xbox-scene.com sowie allen Mitgliedern der Szene,

besonders jedoch dem Team vom größten und kompetentesten deutschsprachigen Forum

www.evo-x.de

besonders Maureen, ScarFace, Mullekatze, Camora, sowie Ferengi und Oliver (aka Bomberman) für Alles.

game01er 2005 für evo-x.de


AVALAUNCH TEAM:
The Joker
^Blazed^
Lys
JJsmither
rOwdy
Greetings to everyone doing homebrew stuff on any Platform!
thanks to hydraulix for the covers!
Written by CraiZE © 2003