PC-BIOXX

DEVELOPMENT TOOL

EINBAUANLEITUNG V1.40

DEUTSCH

Das Development Tool PC-BIOXX ist in 10 Minuten für einen geübten Techniker eingebaut, die Schraubarbeiten nicht mit eingerechnet. Mit diesem Tool und guten Programmierekenntnissen, können Sie Spiele, Programme, Tools etc. entwickeln.
Wir machen Sie ausdrücklich darauf aufmerksam, dass wir nur die Hardware liefern und unsere Programmiersoftware. Das Tool dient nur zur Entwicklung und stellt kein Bios oder ähnliches bereit.

Wir lehnen jegliche Anfragen bezüglich Sicherheitskopien, Raubkopien und Biosversionen ab und werden diese auf keinem Weg beantworten. Wir Bitten um Verständnis.

Mit freundlichen Grüßen
das PC-BIOXX Team

Einleitung

Wir danken Ihnen dafür, dass Sie sich für das Tool "PC-BIOXX" entschieden haben. Bevor Sie das Tool einbauen, lesen Sie bitte diese Einbauanleitung aufmerksam durch.

Arbeitsvorbereitung

Sie brauchen folgendes Werkzeug, um den Einbau von „PC-BIOXX" durchführen zu können:

- PC-BIOXX
- 10 Kabel in ausreichender Länge, an beiden Enden sollte die Litze verdrillt und verzinnt sein
- Schraubendrehersatz (TORX T15,T10)
- Lötkolben oder Lötstation – Bitte Temperatur auf 340° C einstellen
- Gutes Lötzinn Ø 1mm
- Um die empfindlichen Bauteile auf der Platine zu schützen, benutzen Sie bitte ein Anti-Statik-Armband oder fassen Sie hin und wieder am blanken Metall eines Heizkörpers an.

Arbeitsschritte

Stepp 1 – Konsole öffnen

Bitte ziehen Sie alle Verbindungskabel von der Spielkonsole, besonders das Netzkabel. Das Gerät muss zu Ihrem Schutz stromfrei sein.

1. Entfernen Sie die 4 Gummifüße und die 2 Aufkleber auf der Unterseite der Spielkonsole

2. Entfernen Sie die sechs Schrauben durch ein TORX T15 Schraubendreher.

3. Drehen Sie die Konsole wieder um und nehmen Sie den Deckel ab. Sie sehen nun das Innere der Spielkonsole.

4. Ziehen Sie das IDE Kabel von der Festplatte und DVD-Laufwerk ab.

5. Entfernen Sie vorsichtig die Stromversorgungsanschlüsse von der Festplatte und DVD-Laufwerk.

6. Entfernen Sie nun die drei TORX T10 Schrauben an der Halterung für die Festplatte und DVD Laufwerk und entnehmen Sie diese.

7. Ziehen Sie das gelbe Stromkabel (DVD-LAUFWERK), das graue IDE Kabel und die Stromversorgung des Lüfters ab.

8. Entfernen Sie das Stromversorgungskabel von der Hauptplatine.

9. Entfernen Sie die Datenkabel an der Frontseite.

10. Entfernen Sie die kleine Platine an der Frontseite

11. Entfernen Sie nun alle elf TORX T10 Schrauben vom Mainboard.

12. Nun können Sie das Mainboard für den Einbau entnehmen.

Arbeitsschritte

Stepp 2.1 – Die PC-BIOXX Development Platine

In der **Abb. 1** sehen Sie unser Development Tool „PC-BIOXX". Die nummerierten Lötpads werden durch Schaltlitze / Kabel zu dem Mainboard verbunden. Der Jumper beeinflusst die Funktion von Pin 10. Ist der Jumper geschlossen, dann startet die Spielkonsole immer nur das Bios von PC-BIOXX. In diesem Fall fällt die Verdrahtung von Pin 10 weg. Ist der Jumper offen, dann muss auf jeden Fall die Verdrahtung an PIN 10 erfolgen, sonst könnte es zu Fehlfunktionen kommen. Pin 10 ist für die Umschaltfunktion des Bios zuständig, dies geschieht jeweils durch den POWER- oder EJECT-BUTTON an der Frontseite der Spielkonsole. Wir empfehlen eine Verdrahtung von Pin 10. Sie sollten die Enden der Schaltlitze abisolieren, verdrehen und anschließend mit Lötzinn benetzen. Bitte achten Sie darauf, dass nicht zu viel abisoliert wird und beim benetzen des Lötzinn der Mantel nicht verbrennt / verkohlt.

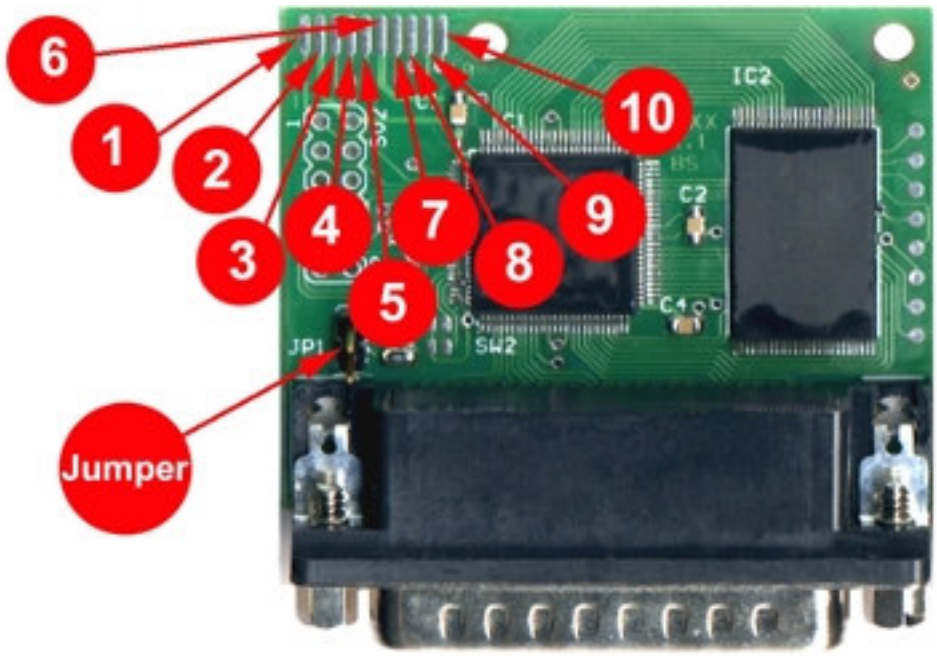


Abb. 1a

Bitte kontrollieren Sie immer wieder die Anlötstellen, ob sie richtig verlegt und gelötet sind. Eine falsche Verlegung könnte ein Kurzschluss verursachen und das Mainboard beschädigen.

In dieser Einbauanleitung ist nur eine Funktion von PC-BIOXX beschrieben. Das Gerät können Sie auch in seiner ursprünglichen Version bei uns beziehen. Damit können Sie Flashbausteine bis zu 8 Mbit beschreiben.

Arbeitsschritte

Stepp 2.1 – Die PC-BIOXX Development Platine

Als Alternative können Sie auch diese Anschlussbelegung (**Abb. 1b**) benutzen. Die Kabel löten Sie direkt in den Löt-Löchern an, dies könnte für Sie eine leichtere Einbaumöglichkeit sein. Sollte in den Löt-Löchern 1 und 2 ein Kondensator sitzen, dann benutzen Sie bitte für diese zwei Anschlüsse die Information aus Anschlussplan **Abb. 1a**

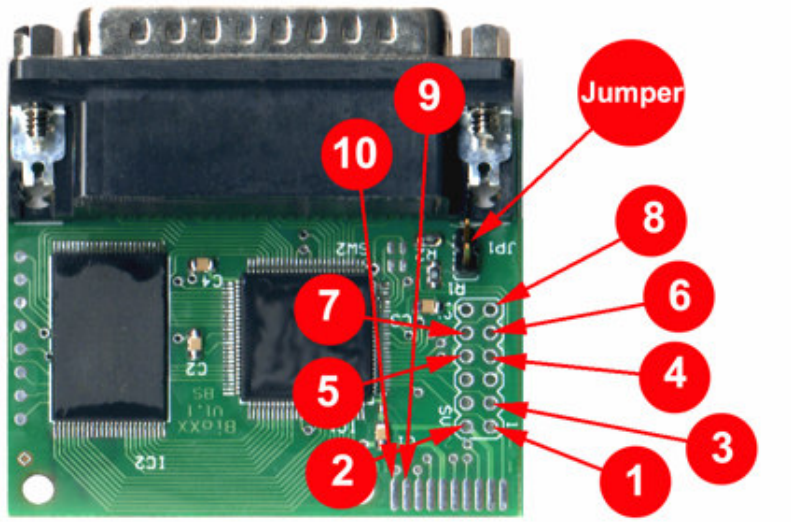


Abb. 1b

!!! WICHTIG !!!

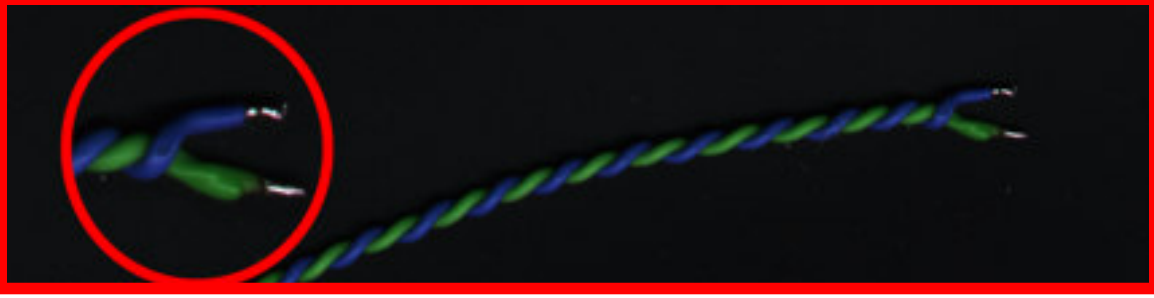
Wenn kein Kondensator (33pF) in den Löt-Löchern 1 und 2 sitzt (siehe Abb. 1b), dann folgen Sie Bitte diese Anleitung:

Es gibt 3 Möglichkeiten den Kondensator (33pF) zu ersetzen (Bitte wählen Sie nur eine der drei Möglichkeiten):

1. Sie verdrillen die Kabel an Pin1 und 2 miteinander, siehe Bild unten. Wichtig ist, dass die Isolierung der Kabel nicht zu dick gewählt wird, als Anhaltspunkt ist die Dicke der Isolierung eines Flachbandkabels zu nehmen. Die Verdrillung muss bis zu den beiden Platinen (PC-BIOXX und Mainboard der Spielkonsole) erfolgen.

2. Sie benutzen ein Flachbandkabel – Keine Verdrillung notwendig – Bitte ziehen Sie nicht die Leitungen auseinander, wenn nur ein wenig um sie anlöten zu können.

3. Sie setzen in den Löt-Löchern (siehe **Abb. 1b**) ein Kondensator rein mit dem Wert 33pF. Eine Verkabelung mit einem Flachbandkabel oder einem verdrillten Kabel ist dann nicht mehr notwendig.



Arbeitsschritte

Stepp 2.2 – Mainboard OBEN/TOP

Benetzen Sie die angebende Lötpunkte (**Abb. 2**) mit wenig Lötzinn vor und verlöten Sie die Schaltlitze nach der Nummerierung zum PC-BIOXX CHIP.

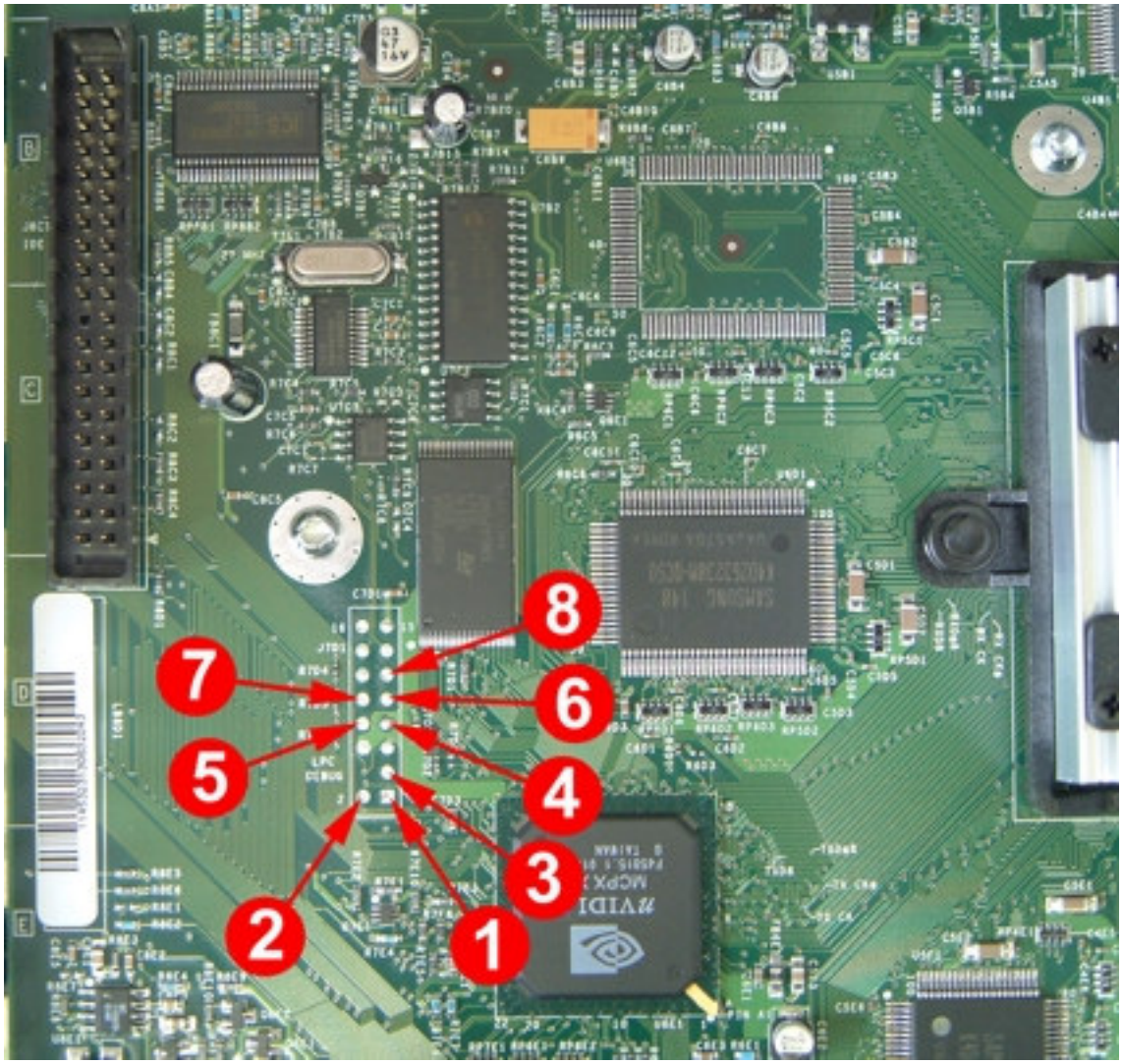


Abb. 2

Bitte kontrollieren Sie immer wieder die Anlötstellen, ob sie richtig verlegt und gelötet sind. Eine falsche Verlegung könnte ein Kurzschluss verursachen und das Mainboard beschädigen.

In dieser Einbauanleitung ist nur eine Funktion von PC-BIOXX beschrieben. Das Gerät können Sie auch in seiner ursprünglichen Version bei uns beziehen. Damit können Sie Flashbausteine bis zu 8 Mbit beschreiben.

Arbeitsschritte

Stepp 2.3 – Mainboard UNTEN/BUTTOM

Benetzen Sie Anschluss 9 und 10 mit wenig Lötzinn vor und verlöten Sie die Kabel nach der Nummerierung zum PC-BIOXX CHIP. In der **Abb. 4** und **5** sind die Lötpunkte von Anschluss 9 und 10 genauer zu sehen. **Abb. 3** dient als Orientierung. Bitte verlegen Sie die Kabel wie in **Abb. 3** und fixieren Sie diese mit Klebeband. Eine Fixierung ist notwenig, da sonst eines der beiden Kabel über einem Schrauben-Loch oder Massefeld zu liegen kommt und dann beim Mainboardeinbau einen Kurzschluss verursacht. Bitte beachten Sie, dass das Kabel an Pin 9 möglichst direkt zum Tool verlegt wird, und nicht länger als 20 cm ist.

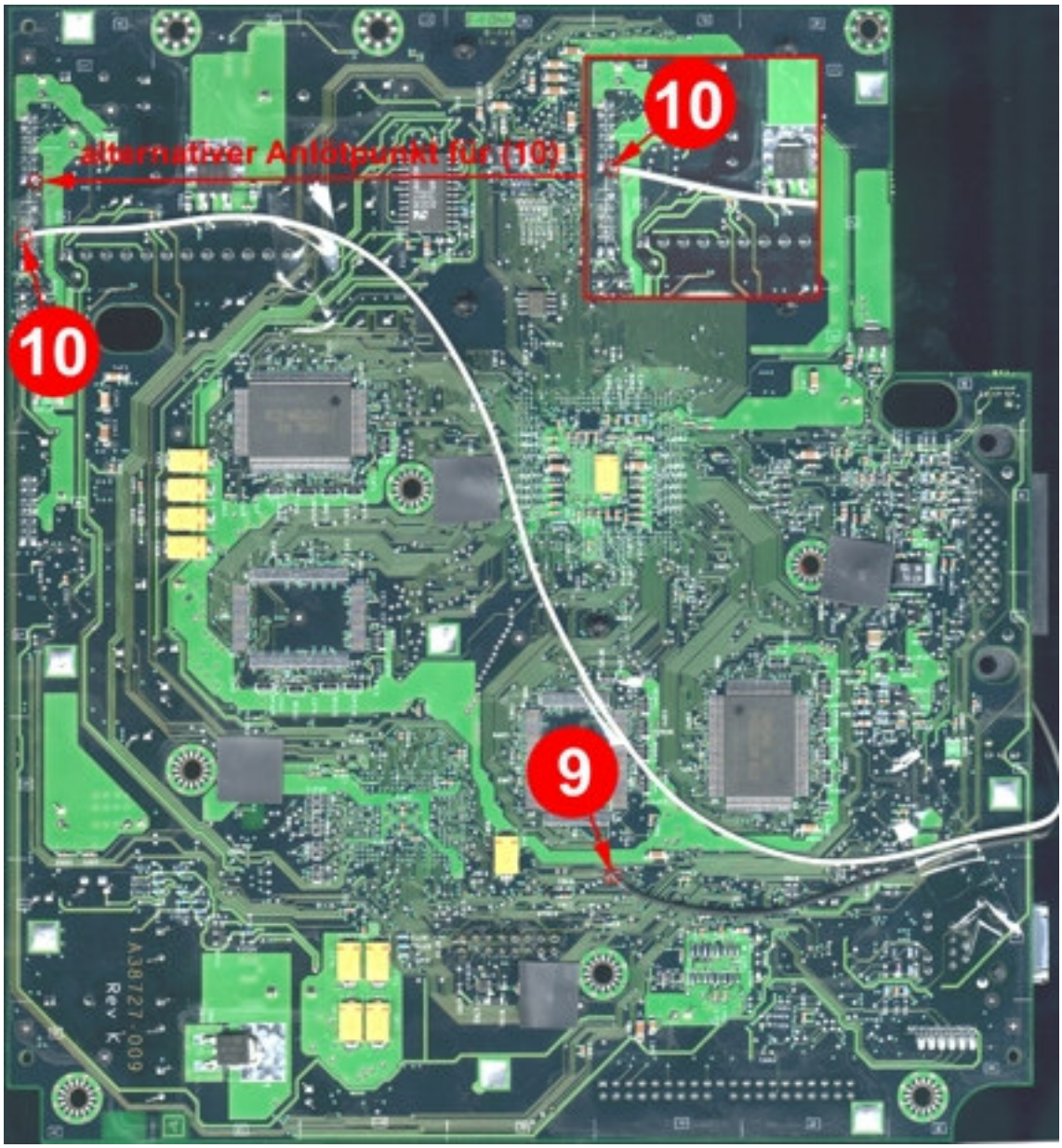


Abb. 3

Bitte kontrollieren Sie immer wieder die Anlötstellen, ob sie richtig verlegt und gelötet sind. Eine falsche Verlegung könnte ein Kurzschluss verursachen und das Mainboard beschädigen.

In dieser Einbauanleitung ist nur eine Funktion von PC-BIOXX beschrieben. Das Gerät können Sie auch in seiner ursprünglichen Version bei uns beziehen. Damit können Sie Flashbausteine bis zu 8 Mbit beschreiben.

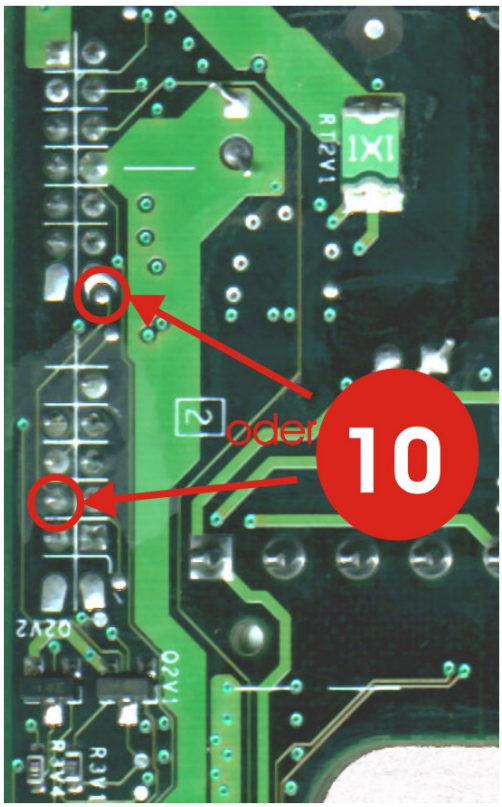


Abb. 4

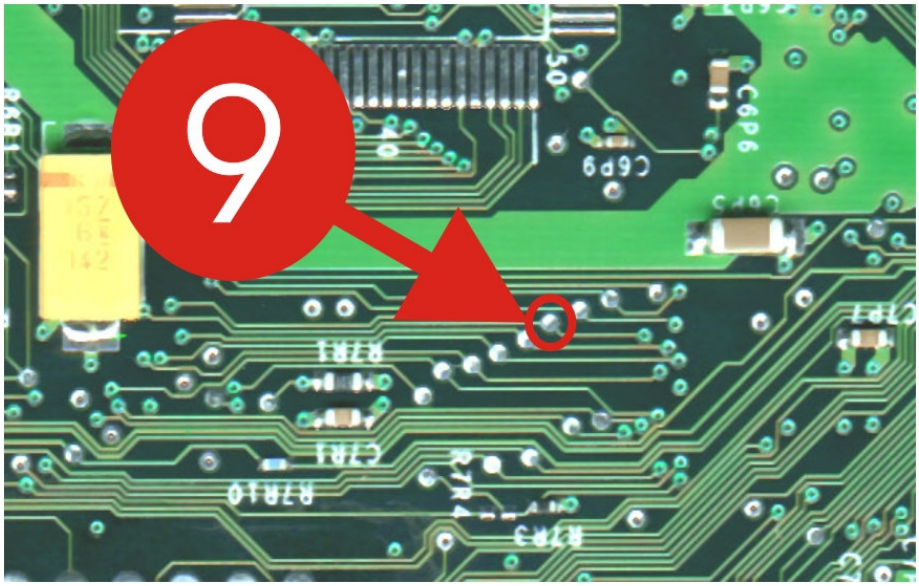


Abb. 5

Bitte kontrollieren Sie immer wieder die Anlötstellen, ob sie richtig verlegt und gelötet sind. Eine falsche Verlegung könnte ein Kurzschluss verursachen und das Mainboard beschädigen.

In dieser Einbauanleitung ist nur eine Funktion von PC-BIOXX beschrieben. Das Gerät können Sie auch in seiner ursprünglichen Version bei uns beziehen. Damit können Sie Flashbausteine bis zu 8 Mbit beschreiben.

Arbeitsschritte

Stepp 3 – Platzierung der PC-BIOXX Development Platine

Eine mögliche Platzierung der Platine sehen Sie in **Abb. 6**. Es ist unbedingt darauf zu achten, dass Sie die Platine gegen Kurzschluss isolieren. Die Platine und der SUB-D (Parallel Port) Stecker dürfen keinen Kontakt zum Gehäuse, Mainboard oder andere leitfähigen Materialien haben.

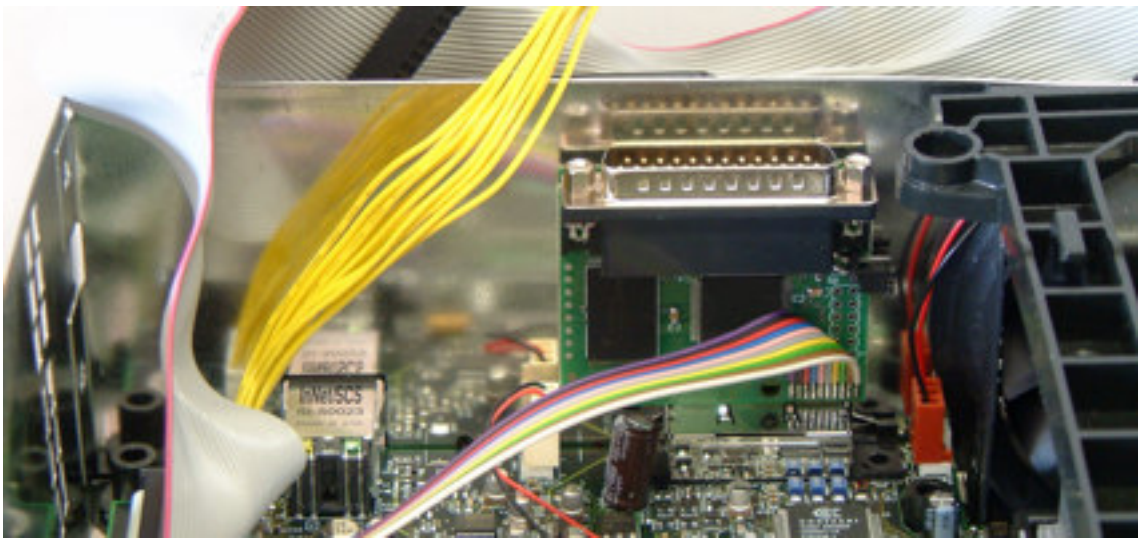


Abb. 6

Bitte kontrollieren Sie immer wieder die Anlötstellen, ob sie richtig verlegt und gelötet sind. Eine falsche Verlegung könnte ein Kurzschluss verursachen und das Mainboard beschädigen.

In dieser Einbauanleitung ist nur eine Funktion von PC-BIOXX beschrieben. Das Gerät können Sie auch in seiner ursprünglichen Version bei uns beziehen. Damit können Sie Flashbausteine bis zu 8 Mbit beschreiben.

Arbeitsschritte

Stepp 4.1 – Funktionsprüfung

Kontrollieren Sie nun alle Anschlüsse, ob sie richtig verlegt und gelötet sind**.** Eine falsche Verlegung könnte ein Kurzschluss verursachen und das Mainboard beschädigen. Wenn Sie nun alles richtig verdrahtet haben, schließen Sie alle Kabel an und montieren alle Bausteine. In **Abb. 7** sehen Sie das Tool in der Spielkonsole mit allen montierten Bausteinen (HD und DVD-LW). Diese Einbaumöglichkeit ist nur ein Vorschlag und ist natürlich nicht bindend. Achten Sie bitte darauf, dass die Wege der Verbindungskabel zum Chip nicht zu lang werden.

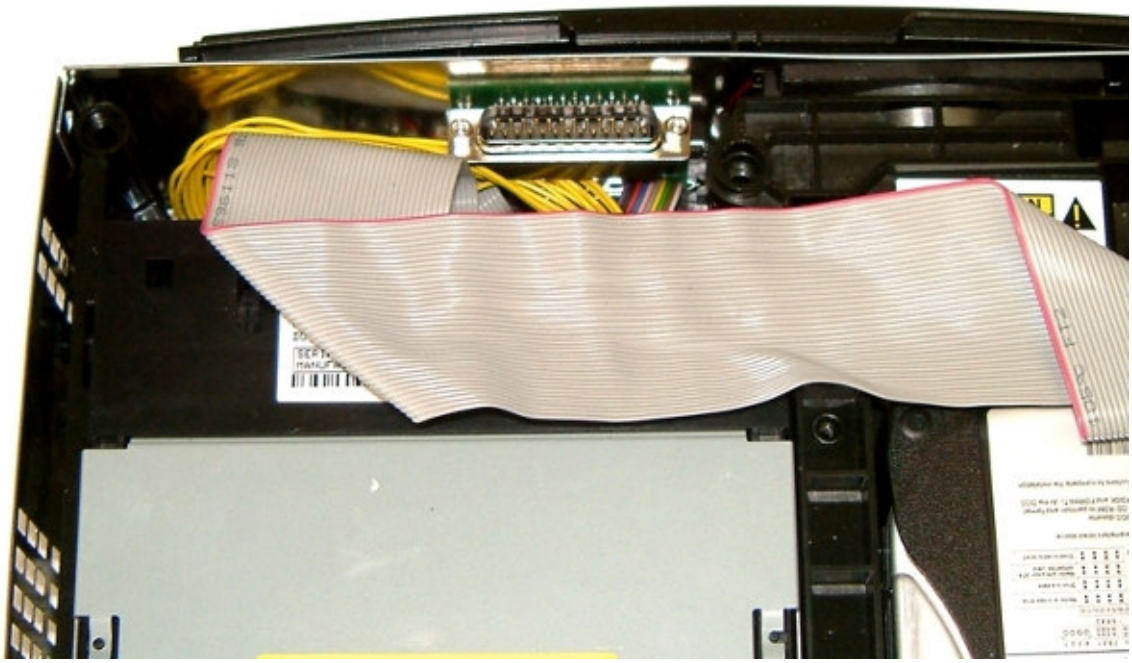


Abb. 7

Bitte lassen Sie das Gerät offen. Schließen Sie zuerst das Druckerverlängerungskabel SUB-25 Weibchen auf Männchen an. Nun verbinden Sie das Netzkabel an der Spielkonsole und starten sie diese ohne Software. Der PC-BIOXX CHIP bekommt nun die nötige Betriebsspannung zum programmieren.

!!! WARNUNG !!!

BITTE FASSEN SIE NICHT IN DIE SPIELKONSOLE, WENN DAS GERÄT AM STROMNETZ ANGESCHLOSSEN IST.

ES BESTEHT LEBENSGEFAHR

Arbeitsschritte

Stepp 4.2 – Einspeisung des Bios

Starten Sie das Programm BioXX Flasher.

1. Um das Tool zu testen, gehen Sie auf „Blankcheck", beim erfolgreichem Einbau von PC-BIOXX muss „flash is blank" erscheinen.
2. Ist dieser Flash Speicher nicht leer, dann benutzen Sie die Funktion „Erase"
3. Gehen Sie nun auf „Open File" und wählen Sie ihr Bios aus.
4. Drücken Sie auf „Öffnen", Sie befinden sich nun wieder im Hauptscreen.
5. Drücken Sie auf „Program", dass Bios wird nun geladen.
6. Nach weniger Zeit ist die Programmierung abgeschlossen.
7. Jetzt überprüfen Sie die Daten auf PC-BIOXX, klicken Sie auf „Verify" und warten Sie auf die Bestätigung, dass die Daten in Ordnung sind.

Schalten Sie nun die Spielkonsole aus. Um das fremde Bios zu starten, drücken Sie auf „Power". Das fremde Bios wird nun geladen. Um das original Bios zu starten, muss man „EJECT" solange gedrückt halten bis ein Bild am TV läuft. Die Funktion dieser Umschaltung funktioniert nur, wenn das Kabel an Pin 10 verlegt und der Jumper nicht gesetzt ist.

Sollte PC-BIOXX nicht funktionieren, dann gehen Sie bitte alle Schritte nochmals sorgfältig durch.

Sollte das Programmieren, Löschen oder Verify nicht fehlerfrei funktionieren, dann aktivieren Sie bitte den Modus "enable compatibility mode". Die Übertragungsgeschwindigkeit wird leider dadurch langsamer.

Für Schäden am Gerät durch den Umbau oder unsachgemäße Handhabung übernehmen wir keine Haftung.

Deutscher Text und Design von **Tim Rettmann**